

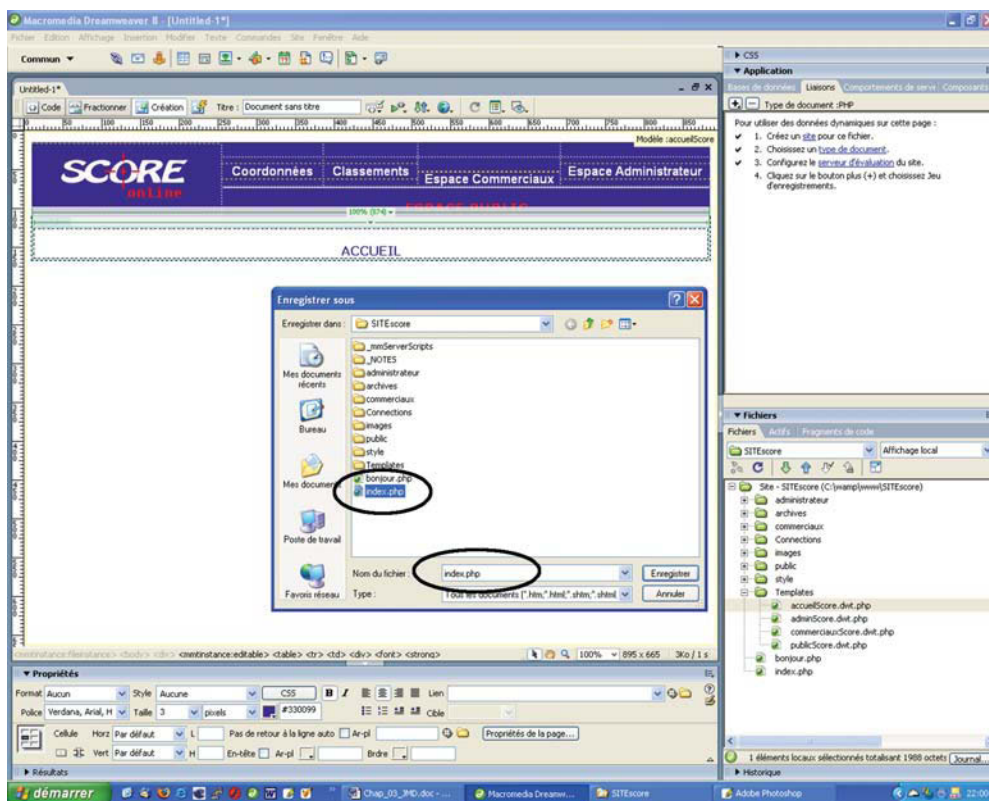


Figure 3-10

Après avoir changé le titre de l'écran, enregistrez la nouvelle page dans le répertoire correspondant à son espace.

Tableau 3-2 – Nomenclature de toutes les pages du site Score

Dossier	Nom du fichier	Description
/	index.php	Zone Accueil : page qui s'affiche par défaut dès qu'on se connecte sur le site. Elle contient uniquement le logo du site et un message d'accueil. Son menu permet d'accéder aux trois espaces du site.
/public/	coordonnees.php	Zone Public : écran d'affichage de la liste des commerciaux, avec lien contextuel sur le fichier fiche.php pour afficher les coordonnées.
/public/	fiche.php	Zone Public : écran d'affichage des coordonnées d'un commercial et de sa photo.
/public/	classements.php	Zone Public : écran d'affichage du classement des commerciaux.
/commerciaux/	index.php	Zone Commerciaux : écran d'accès à la zone Commerciaux (identification du commercial).

Tableau 3-2 – Nomenclature de toutes les pages du site Score (*suite*)

Dossier	Nom du fichier	Description
/commerciaux/	moncompte.php	Zone Commerciaux : écran de modification de la fiche du commercial (modification limitée au mail et à l'agence).
/commerciaux/	resultatdumois.php	Zone Commerciaux : écran de saisie d'un nouveau résultat mensuel.
/commerciaux/	mesresultats.php	Zone Commerciaux : écran d'affichage de tous les résultats d'un commercial.
/commerciaux/	statistique.php	Zone Commerciaux : écran d'affichage des statistiques.
/administrateur/	index.php	Zone Administrateur : écran d'accès à la zone Administrateur
/administrateur/	ajout.php	Zone Administrateur : écran de saisie d'un nouveau commercial.
/administrateur/	modif.php	Zone Administrateur : écran de modification des informations d'un commercial sélectionné.
/administrateur/	supp.php	Zone Administrateur : écran de suppression d'un commercial.
/administrateur/	confirmation.php	Zone Administrateur : écran de confirmation de la suppression d'un commercial.
/administrateur/	liste.php	Zone Administrateur : écran d'affichage de la liste des commerciaux enregistrés dans la base.

Page d'affichage d'une liste simple

Une liste simple est matérialisée par un tableau affichant tous les champs et tous les enregistrements d'un jeu. Une colonne de tableau correspond à un champ du jeu, et une ligne à un enregistrement. Il faut donc créer au préalable un jeu d'enregistrements qui va puiser dans une table les données à afficher dans le tableau. Après la création du jeu d'enregistrements, deux méthodes peuvent être utilisées pour réaliser une page contenant une liste simple.

Dans la première, nous utilisons le bouton **Tableau dynamique** de la barre d'outils **Insertion/ Application**. Vous devez renseigner une boîte de dialogue, et la fonction intègre automatiquement les variables dans un tableau créé selon la structure du jeu sélectionné. Nous allons appliquer cette première méthode à la réalisation de la page `liste.php` de l'espace **administrateur**.

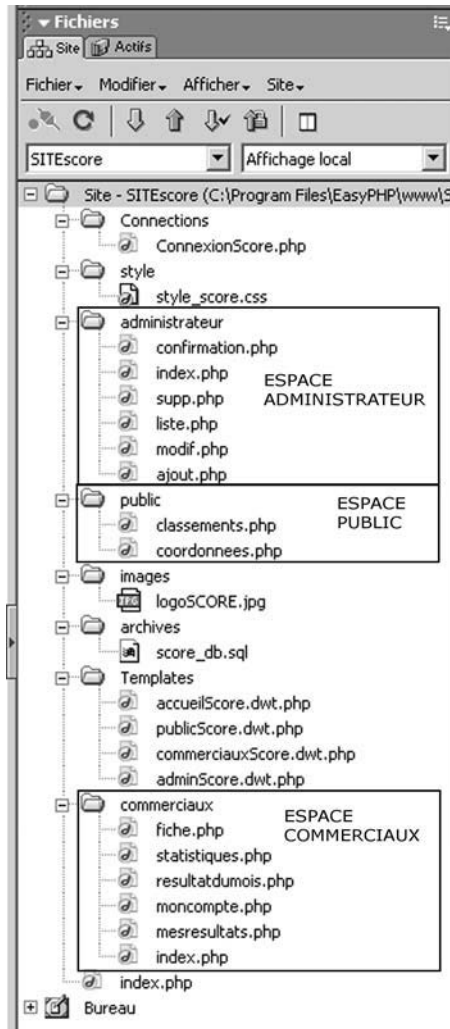
Dans la deuxième méthode, nous devons d'abord réaliser un tableau par la méthode traditionnelle, puis nous ajoutons, au cas par cas, les différents champs dans les cellules du tableau. Nous allons appliquer cette deuxième méthode à la conception de la page `mesresultats.php` de l'espace **commerciaux**.

Procédure de création de la page `liste.php`

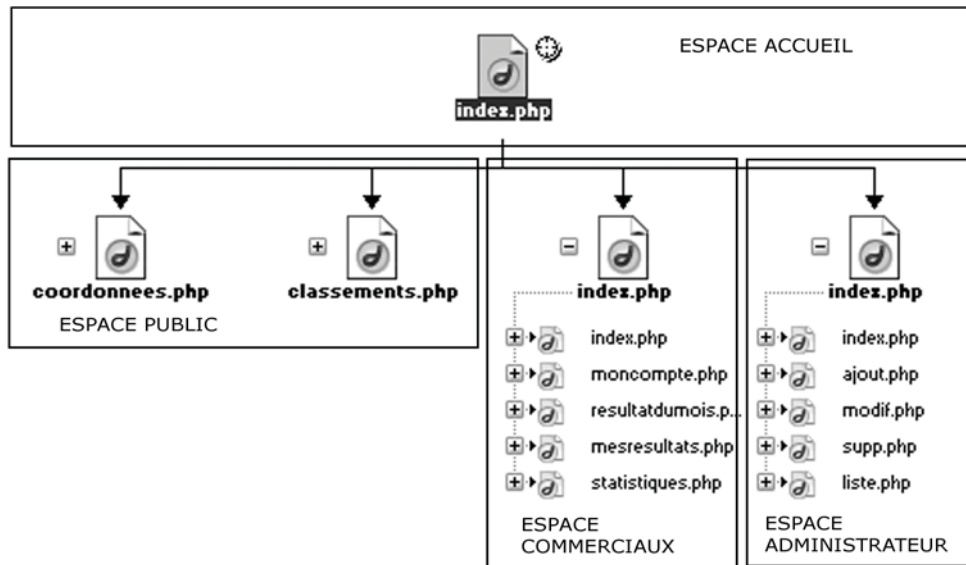
1. Ouvrez le fichier `liste.php` du dossier **administrateur** en double-cliquant sur le nom du fichier dans la fenêtre du panneau **Fichiers**.

Figure 3-11

Arborescence des répertoires et fichiers du site Score.



2. Insérez un nouveau jeu d'enregistrements : cliquez sur le bouton + depuis le panneau **Liens**. Saisissez le nom `rsListeCommerciaux`, sélectionnez la connexion **Connexion-Score** et la table **commerciaux** dans les menus déroulants. Validez l'option **Sélectionnées**, sélectionnez les champs **nom** et **prénom** dans la liste, et validez la création (voir figure 3-14).
3. Positionnez le pointeur dans la zone modifiable de la page, puis cliquez sur le bouton **Données dynamiques : Tableau dynamique** puis sur **Tableau dynamique** depuis la barre d'outils **Insertion/Application** (voir figure 3-15).

**Figure 3-12**

La carte du site permet d'apprécier la navigation inter-écran et de détecter d'éventuels liens cassés.

4. Complétez la boîte de dialogue en choisissant le jeu d'enregistrements `rsListeCommerciaux` dans le menu déroulant. Sélectionnez l'option **Tous les enregistrements** afin d'afficher tout le contenu de la table sans limite sur la même page (voir figure 3-15). Validez en cliquant sur le bouton **OK**.
5. Le tableau dynamique apparaît alors au milieu de l'écran, et vous pouvez lui appliquer la mise en forme que vous désirez, comme pour un tableau statique (voir figure 3-16).
6. Si vous cliquez sur le bouton **Live Data**, toutes les données de la table `commerciaux` s'affichent dans le tableau qui vient d'être créé (voir figure 3-17).
7. Vous pouvez maintenant enregistrer votre fichier et le visualiser depuis un navigateur. Pour cela, vous pouvez utiliser la touche d'aperçu **F12** (plus rapide) ou passer dans le Web local de Wamp5. Pour passer dans le Web local, cliquez sur l'option `localhost` du manager de Wamp5, puis cliquez sur le dossier `SITEscore`. Lorsque vous êtes sur le site, cliquez sur le lien **Espace administrateur** de l'écran d'accueil, puis sur le lien **Liste** du menu (voir figure 3-18).

Procédure de création de la page `mesresultats.php`

Par la suite, les commerciaux qui se rendront dans l'espace `commerciaux` devront s'identifier pour y accéder. Nous utiliserons pour cela le champ `ID` de chaque commercial. Actuellement,

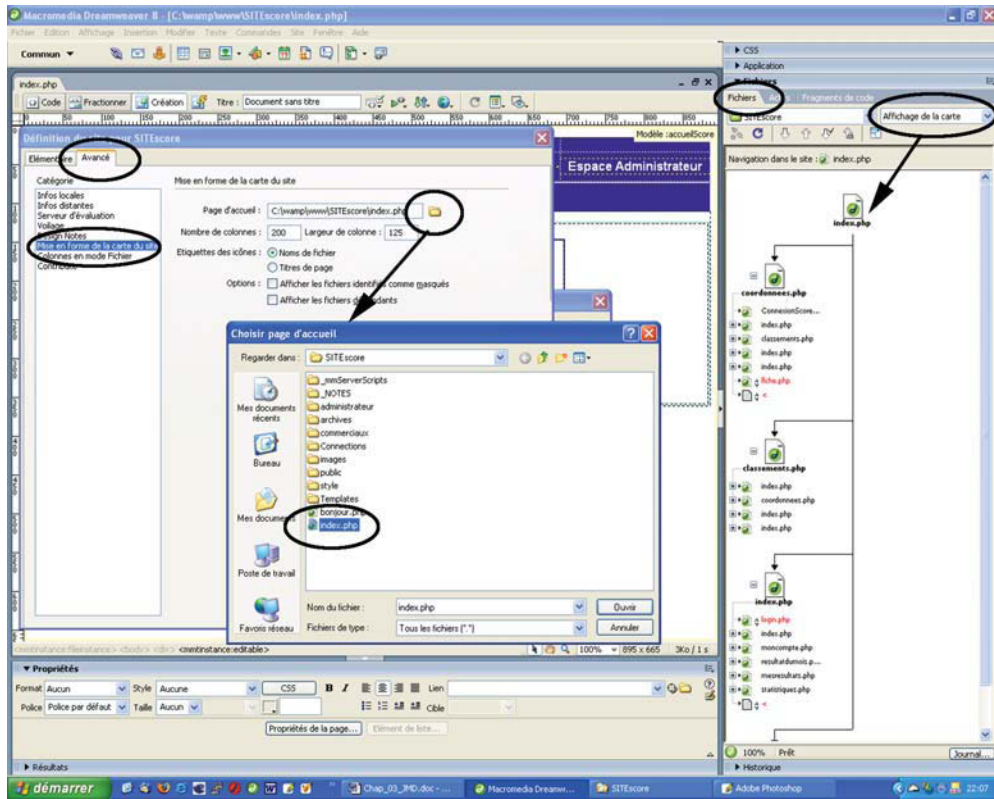
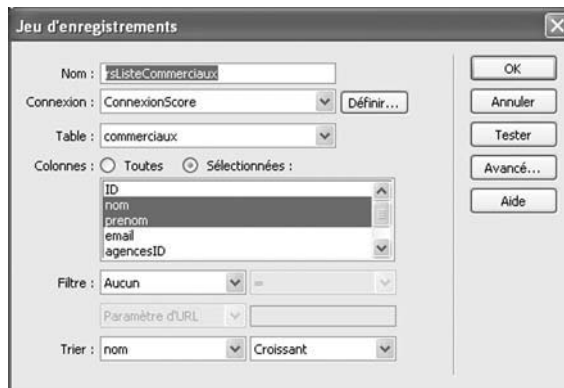


Figure 3-13

Pour afficher la carte du site, il faut au préalable définir le fichier `index.php` de la racine du site comme point d'entrée de la carte (fenêtre de définition du site, rubrique Mise en forme de la carte du site).

Figure 3-14

Créez le jeu d'enregistrements `rsListeCommerciaux` avant de créer un tableau dynamique.



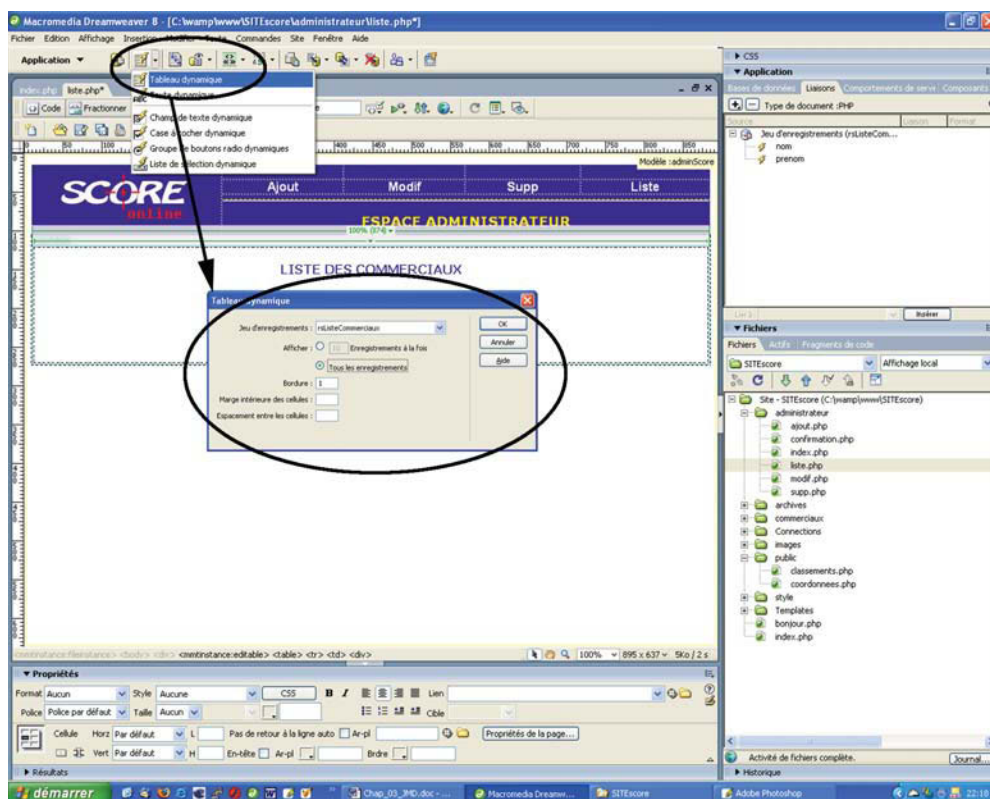


Figure 3-15

Dans la boîte de dialogue de création d'un tableau dynamique, sélectionnez le jeu d'enregistrements `rsListeCommerciaux` et l'option `Tous les enregistrements`, puis validez.

cependant, nous ne disposons pas encore de cette information ; c'est pourquoi nous testerons nos différentes réalisations en considérant que le commercial est déjà reconnu. Cette information sera ensuite disponible dans une variable de session `VARcommerciauxID`. Il faudra donc ajouter une ligne de code provisoire dans toutes les pages que nous allons créer pour cet espace, en attendant que le système d'authentification soit réalisé.

1. Ouvrez le fichier `mesresultats.php` du dossier `commerciaux`.
2. Créez un nouveau jeu d'enregistrements `rsListeResultat` selon les paramètres ci-après.
3. Cliquez sur le bouton **Tester** et saisissez l'identifiant du commercial (1 par exemple), puis validez. Les résultats de la requête sont alors affichés (voir figure 3-19). Si vous n'avez pas de résultat, vérifiez la bonne configuration de votre jeu et que vous disposez bien de quelques résultats mensuels pour le commercial sélectionné. Pour cela, nous

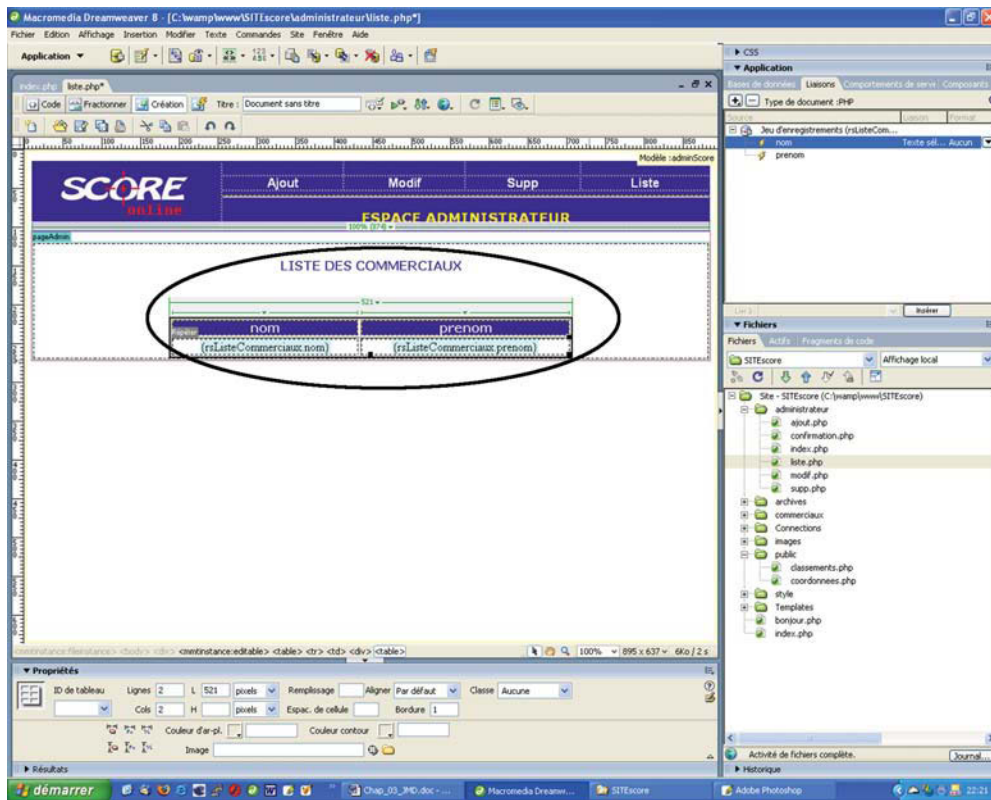


Figure 3-16

Après sa configuration, le tableau dynamique apparaît au milieu de l'écran, et vous pouvez lui appliquer la mise en forme que vous désirez, comme pour un tableau statique.

vous conseillons d'actualiser votre base de données **score_db** à l'aide de la sauvegarde placée dans le dossier **archives** du site **SITEscore_STRUCTURE**, disponible dans le kit ressource de l'ouvrage (www.editions-eyrolles.com), ou d'attendre de créer la page **resultatdumois.php** comme indiqué ci-après.

4. Fermez la fenêtre de résultat et validez la création de votre jeu en cliquant sur le bouton OK.
5. Positionnez votre pointeur dans la zone modifiable de la page et créez un tableau de 2 lignes et 2 colonnes. Appliquez-lui la mise en forme désirée (police, couleur, dimension...) et nommez les têtes de colonnes **mois** et **résultats**.
6. Ouvrez la fenêtre du panneau **Liaisons** et déroulez les champs du jeu d'enregistrements **rsListeCommerciaux**, en cliquant sur le petit + qui précède l'icône du jeu. Sélectionnez le champ **mois** et déplacez-le dans la cellule du tableau (colonne **mois**). Renouvelez cette opération avec le champ **resultat** (voir figure 3-20).

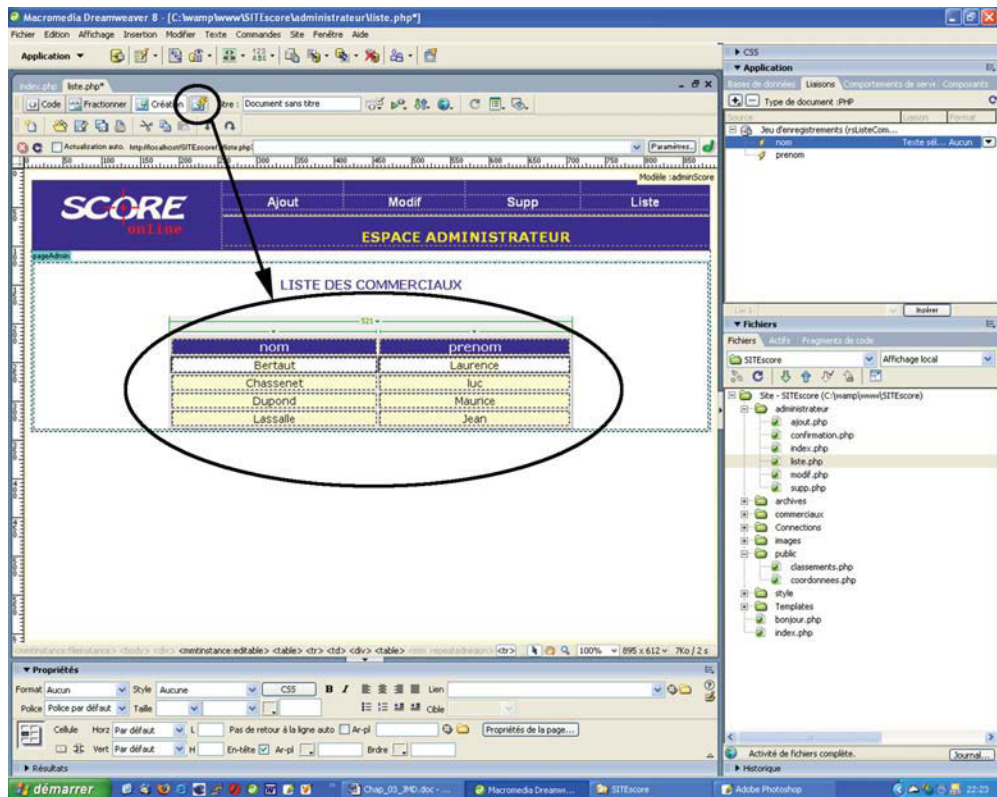


Figure 3-17

Pour afficher votre page avec ses éléments dynamiques, cliquez sur le bouton Live Data.

- Sélectionnez la ligne du tableau qui contient maintenant les variables `mois` et `resultat`. Ensuite, cliquez sur l'onglet **Comportements serveur** du panneau **Application** et cliquez sur le bouton **+**. Sélectionnez la fonction **Région répétée** dans la liste et complétez la boîte de dialogue en sélectionnant le jeu d'enregistrements `rsListeResultat`, et en validant l'option **Tous les enregistrements**. Validez en cliquant sur le bouton **OK** (voir figure 3-21).

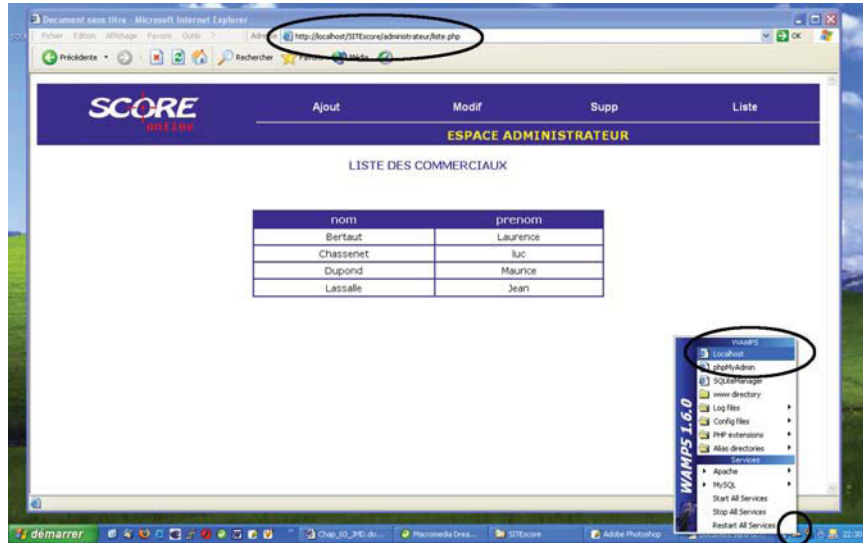
Comportement serveur Région Répétée

Lors de la création de région répétée avec la nouvelle version Dreamweaver 8 dont nous disposons pour nos tests, nous avons remarqué que l'insertion des fragments de code PHP du comportement serveur n'était pas toujours effectuée au bon endroit.

Pour remédier à ce problème, il suffit de passer en mode Code et de déplacer le premier fragment `<?php do { ??>` avant la balise `<tr>` ainsi que le second fragment `<?php } while (... ) ?>` après la balise `</tr>`, ceci afin que les instructions de la boucle PHP encadrent correctement le code de la ligne du tableau HTML que l'on désire répéter.

Figure 3-18

Test de la page liste.php dans Web local.

**Figure 3-19**

Si vous appuyez sur le bouton Tester, une boîte de dialogue vous demande d'indiquer quel commercial vous désirez sélectionner, puis vous affichez ses résultats dans la fenêtre de test.

