

3

Création de pages dynamiques courantes

Dans le chapitre précédent, nous avons installé et configuré tous les éléments indispensables à la mise en œuvre d'une plate-forme de développement de sites dynamiques. Nous sommes désormais en mesure d'exploiter les informations d'une base de données, et nous allons pouvoir commencer à développer des pages dynamiques à l'aide de l'interface de Dreamweaver en mode **Création**.

Cette partie détaillera les procédures de création des pages les plus courantes dans un site dynamique. Nous exploiterons pour cela uniquement l'interface visuelle de Dreamweaver (mode **Création**). Cette méthode a l'avantage de pouvoir construire une page dynamique sans aucune connaissance préalable d'instructions PHP et de requêtes SQL. Ceux qui désirent concevoir des sites dynamiques plus élaborés trouveront dans les chapitres 4 et 5 toutes les informations nécessaires pour intervenir directement dans le code des scripts PHP et composer des requêtes SQL avancées.

Pour illustrer le fonctionnement de chacune des créations courantes décrites dans cette partie, nous appliquerons les différentes procédures au projet **SCORE** et nous utiliserons la base de données **score_db** créée dans la partie précédente. Cependant, avant de commencer à détailler les procédures de création des différentes pages de cette application, nous allons définir la structure du site et préparer les différents modèles de pages qui seront utilisés par la suite. Vous pouvez les créer vous-même en suivant les indications ci-après.

Comment passer rapidement à la création des pages dynamiques ?

La partie qui suit vous indiquera toutes les informations et la démarche pour créer vous-même la structure du site *Score*. Cependant, si vous désirez passer tout de suite à la réalisation des pages dynamiques, vous pouvez copier tout le répertoire *SITEscore_STRUCTURE* (disponible dans un kit ressource de l'ouvrage, téléchargeable à l'adresse www.editions-eyrolles.com) dans le dossier racine de Wamp5 (**www**) et le renommer ensuite *SITEscore*, pour qu'il remplace le répertoire actuel. Cette version contient toute la structure du site, avec ses pages PHP créées, mais vides de tout contenu dynamique. Cela vous permettra de commencer directement la création des pages dynamiques sans avoir à vous soucier de faire l'arborescence du site et ses modèles. Dans le dossier archives de *SITEscore_STRUCTURE*, vous trouverez aussi une sauvegarde de la base de données nommée *score_db_STRUCTURE.sql*, que nous conseillons d'utiliser pour restaurer la vôtre afin que vous puissiez obtenir des résultats semblables à ceux des illustrations de cet ouvrage.

Une autre version de la structure du site, appelée *SITEscore_CHAP03*, est également disponible dans le kit ressource de l'ouvrage. Cette deuxième version est semblable à la structure du site que vous devriez obtenir au terme de ce chapitre 3. Vous trouverez aussi, dans son dossier archive, une sauvegarde de la base, nommée *score_db_CHAP03.sql*, correspondant à la structure que devrait avoir le site à la fin de ce chapitre. Vous pourrez vous y référer pour comparer vos réalisations, ou encore pour remplacer le site complet avant de passer au chapitre suivant.

Méthodes de test des pages dynamiques

Au cours de ce chapitre, vous aurez souvent l'occasion de tester votre page dynamique. Pour cela, plusieurs méthodes sont possibles avec Dreamweaver et Wamp5 (voir figure 3-1) :

- **Test de la page en mode Live Data** – Le mode **Live Data** vous permet de remplacer le nom des variables par leur valeur, sans sortir de la fenêtre **Document**. Vous pouvez aussi configurer les paramètres de la barre d'outils **Live Data** pour programmer différentes valeurs de test. Cette méthode est particulièrement intéressante pour apprécier la mise en page de votre réalisation dynamique. Les données remplacent les variables dans la page, et vous pouvez avoir ainsi une première idée du fonctionnement dynamique de la page. Cependant, les liens hypertextes ne fonctionnent pas et certaines pages dynamiques ne peuvent pas être testées par cette méthode (page d'insertion par exemple). Pour accéder au mode **Live Data**, il suffit de cliquer sur le bouton **Affichage des données dynamiques** (à droite des trois boutons de sélection des modes de la fenêtre **Document**).
- **Test en aperçu dans un navigateur** – Dreamweaver propose une solution pour tester la page depuis un navigateur de votre choix. Cette méthode nécessite l'enregistrement de la page (une boîte de dialogue s'affichera si la page ne l'a pas été avant le test). Elle est intéressante à utiliser pour des tests ponctuels d'une page, car elle est très rapide, mais si vous avez de nombreux essais à effectuer, il est préférable de visualiser votre page dans le **Web Local** de Wamp5. Pour tester une page en aperçu, sélectionnez **Fichier>Aperçu dans un navigateur** puis choisir le navigateur (Internet Explorer ou Firefox). Vous pouvez aussi

utiliser le bouton en forme de planette situé dans la barre d'outils document **Aperçu/Debo- gage dans le navigateur**, puis sélectionner le navigateur ou encore utiliser la touche F12 pour afficher rapidement l'aperçu dans le navigateur configuré par défaut.

- **Test en Web local** – Pour tester votre page en situation réelle (navigation depuis la page d'index du site), vous pouvez utiliser le serveur local de Wamp5. Il faut cependant penser à enregistrer la page avant de la tester. Pour passer en Web local, il suffit de sélectionner **local host** dans le manager de **Wamp5**. La liste de vos sites est alors proposée, et il suffit de cliquer sur l'un des dossiers pour afficher la page d'accueil du site correspondant. Il est conseillé de laisser toujours la fenêtre du Web local active ; vous pouvez ainsi basculer très rapidement du Web local à l'éditeur Dreamweaver et vice versa, en utilisant la combinaison de touches **Alt + Tabulation**. Après une modification d'une page, il suffit de cliquer sur la touche **F5** pour afficher la version actualisée dans le navigateur. De même, pour sauvegarder votre page dans Dreamweaver, il est intéressant d'utiliser le raccourci clavier **Ctrl + S**. Ainsi, en utilisant judicieusement ces trois raccourcis, vous pouvez développer puis tester vos pages aussi facilement qu'avec l'aperçu.

Structure du site Score

Création de l'interface du site

Le but de cette application n'étant pas orienté sur la conception graphique d'un site mais sur la réalisation d'applications dynamiques, l'interface du site SCORE est très simple. La navigation entre les différents écrans est assurée par un menu horizontal placé en haut de page. Ce menu est constitué à l'aide d'un simple tableau. La cellule de gauche contient toujours le logo de l'application, et un lien lui est appliqué, afin de revenir sur la page d'accueil, quel que soit l'endroit où on se trouve. Un répertoire **images** est créé afin d'héberger toutes les images du site. Les autres cellules du tableau contiennent les liens contextuels du menu. Une feuille de styles est placée dans le répertoire **style**, et les liens du menu sont attachés à cette feuille de styles, afin de changer la couleur du texte au survol de la souris. Le site est divisé en quatre espaces principaux : l'espace d'accueil (où se trouve le fichier **index.php**), l'espace **public** (avec ses écrans libres d'accès), l'espace **commerciaux** (dont l'utilisation est réservée aux commerciaux après identification) et l'espace **administrateur** (destiné uniquement à l'administrateur). Chaque écran est enregistré dans un répertoire spécifique à sa zone, sauf pour l'écran d'accueil, qui est enregistré sous la racine du site. Pour faciliter la création et la maintenance de tous ces écrans, mais aussi pour respecter la charte graphique du site, nous allons créer un modèle par espace, comme le précise le tableau 3-1 ci-après.

Procédure pour la création d'un modèle

1. Depuis le menu **Fichier** sélectionnez **Nouveau**. Sélectionnez **Page dynamique** et **PHP** puis validez.

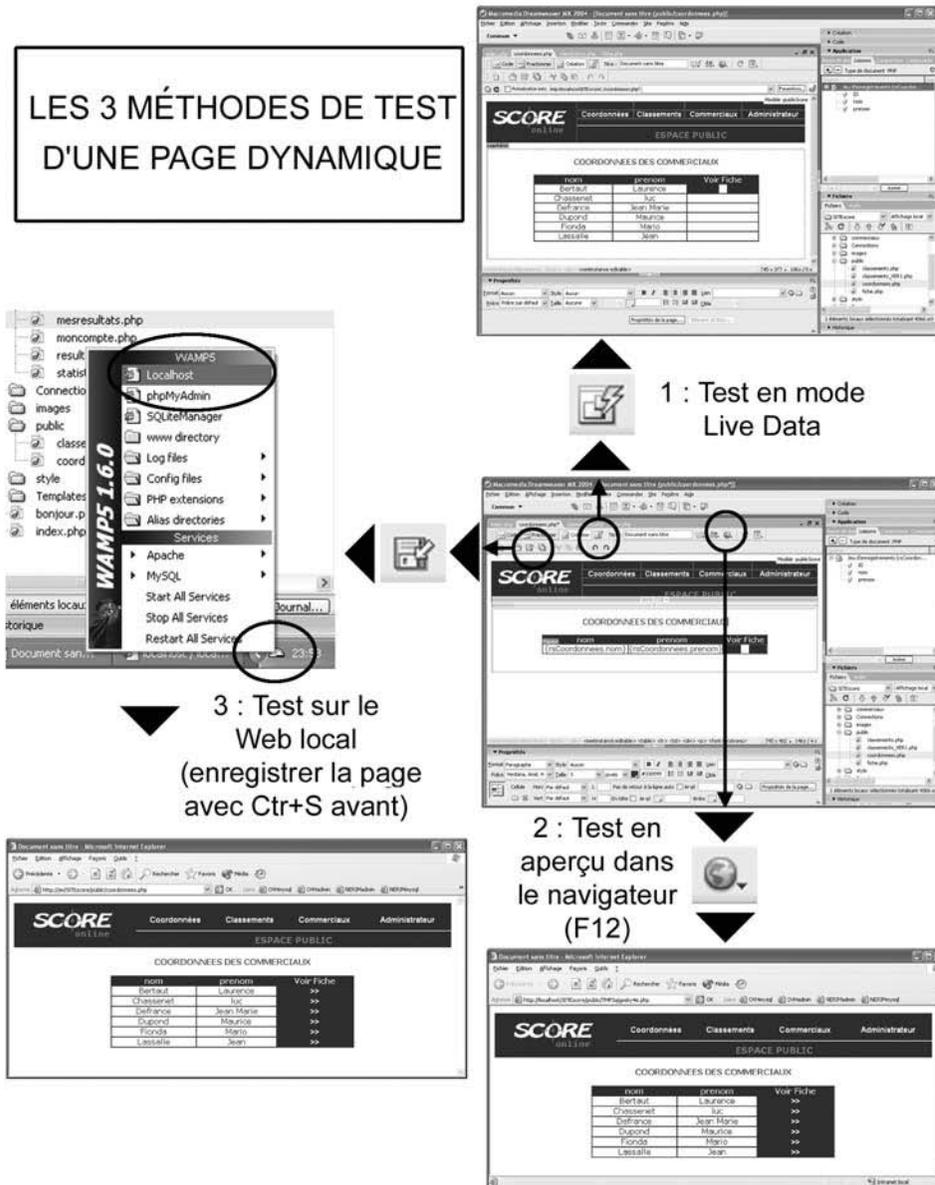


Figure 3-1

Pour tester une page dynamique, vous pouvez utiliser le mode Live Data, l'aperçu dans un navigateur (touche F12) ou encore le Web Local, après avoir enregistré votre page.

Tableau 3-1 – Utilisation des différents modèles d'écran du site Score

Nom du modèle	Utilisation
accueilScore.dwt.php	Espace accueil : utilisé dans un premier temps uniquement par la page d'index placée sous la racine du site.
adminScore.dwt.php	Espace administrateur : tous les écrans créés dans le répertoire administrateur le sont selon ce modèle.
commerciauxScore.dwt.php	Espace commerciaux : tous les écrans créés dans le répertoire commerciaux le sont selon ce modèle.
publicScore.dwt.php	Espace public : tous les écrans créés dans le répertoire public le sont selon ce modèle.

2. Créez un tableau en haut de la page, pour accueillir le logo et les différents liens hyper-textes du menu (voir les noms des fichiers à lier au menu selon le modèle créé dans les figures 3-4 à 3-7). Appliquez le style désiré aux liens du menu et une couleur de fond au tableau.
3. Créez une zone modifiable sous le tableau : créez un tableau d'une seule cellule, sélectionnez-le et, depuis le menu, faites **Insertion>Objets de modèle>Régions modifiables**.
4. Enregistrez la page comme modèle : depuis le menu, faire **Fichier>Enregistrer comme modèle**. Saisissez le nom du modèle (voir liste des noms de modèle du tableau 3-1) et validez en cliquant sur le bouton **Enregistrer** (voir figures 3-2 et 3-3).

Plan de navigation

Le plan de navigation permet d'avoir une vue d'ensemble du site et des liaisons inter-écrans qui relient chacune des pages. On peut aussi identifier clairement les différents espaces créés et les pages qui leur sont rattachées (voir figure 3-8). Nous verrons plus loin que Dreamweaver propose une représentation de ces différents liens inter-écrans avec la carte du site (voir figure 3-12). Cependant, il est toujours indispensable d'établir un plan de navigation au préalable, afin de bien appréhender la structure du site qu'on désire construire.

Pour tester la navigation inter-écran, nous allons commencer par réaliser toutes les pages du site dès maintenant, en utilisant le modèle approprié et en l'enregistrant dans le dossier correspondant à son espace. Nous nous contenterons de les personnaliser en indiquant uniquement le nom de la page dans la zone modifiable de chaque écran.

Procédure de création d'un écran du site à partir d'un modèle

1. Depuis le menu **Fichier** cliquez sur **Nouveau** (ou, plus rapide, utilisez la combinaison de touches **Ctrl + N**).

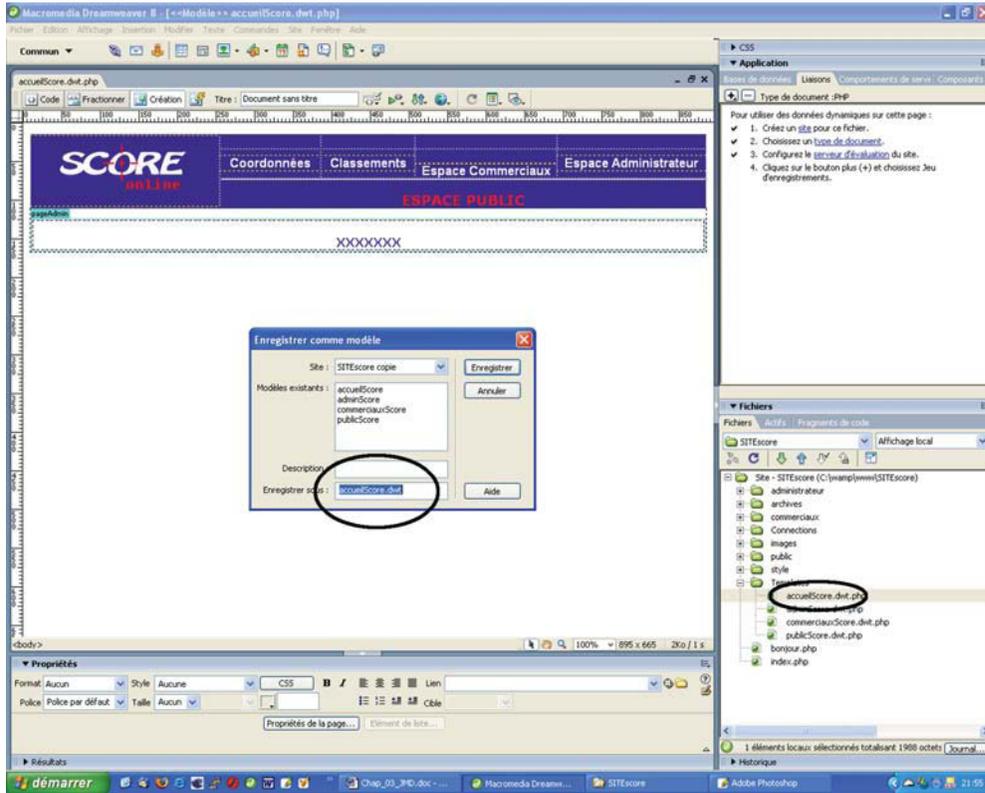
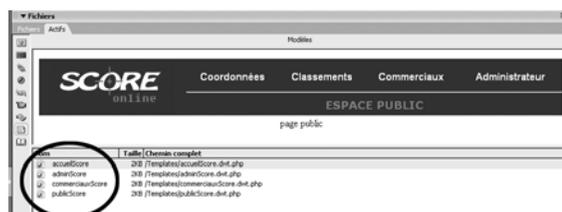


Figure 3-2

Créez le menu, définissez une région modifiable et enregistrez la nouvelle page comme modèle.

Figure 3-3

Quatre modèles sont créés afin de faciliter la maintenance du site. Chaque modèle correspond à un espace différent du site.



2. Cliquez sur l'onglet **Modèles** et choisissez le modèle désiré dans la liste, puis cliquez sur **Créer** (voir figure 3-9).
3. Saisissez le titre en haut de la zone modifiable et enregistrez la nouvelle page sous le nom du fichier adapté, en prenant bien soin de sélectionner au préalable le bon dossier (voir figure 3-10).
4. Renouvelez l'opération pour tous les fichiers figurant dans la liste du tableau 3-2.

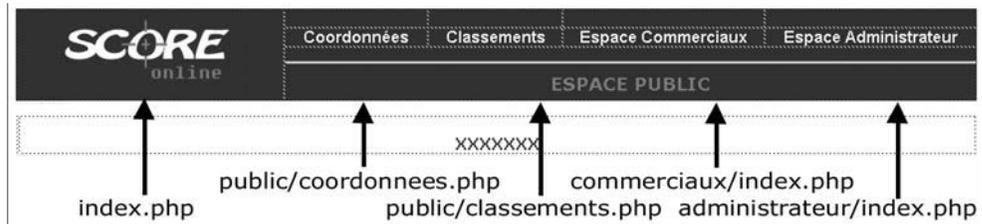


Figure 3-4

Liens hypertextes du modèle accueilScore.dwt.php.

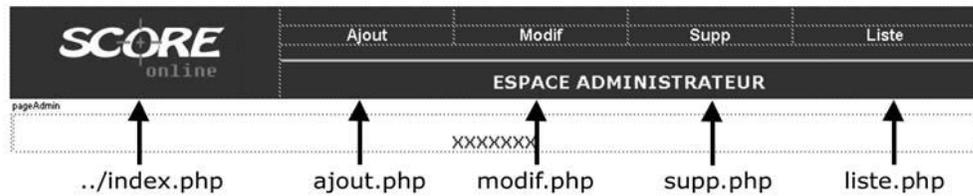


Figure 3-5

Liens hypertextes du modèle adminScore.dwt.php.

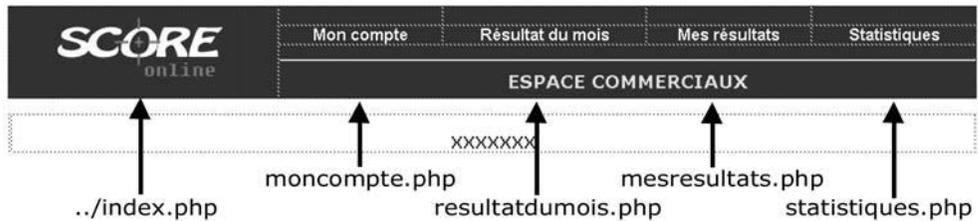


Figure 3-6

Liens hypertextes du modèle commerciauxScore.dwt.php.

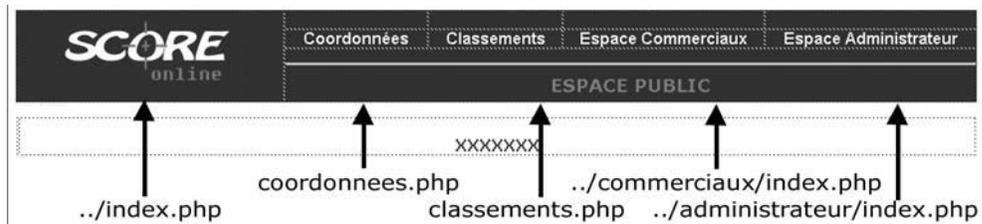


Figure 3-7

Liens hypertextes du modèle publicScore.dwt.php.

Figure 3-8
Plan de navigation du site Score.

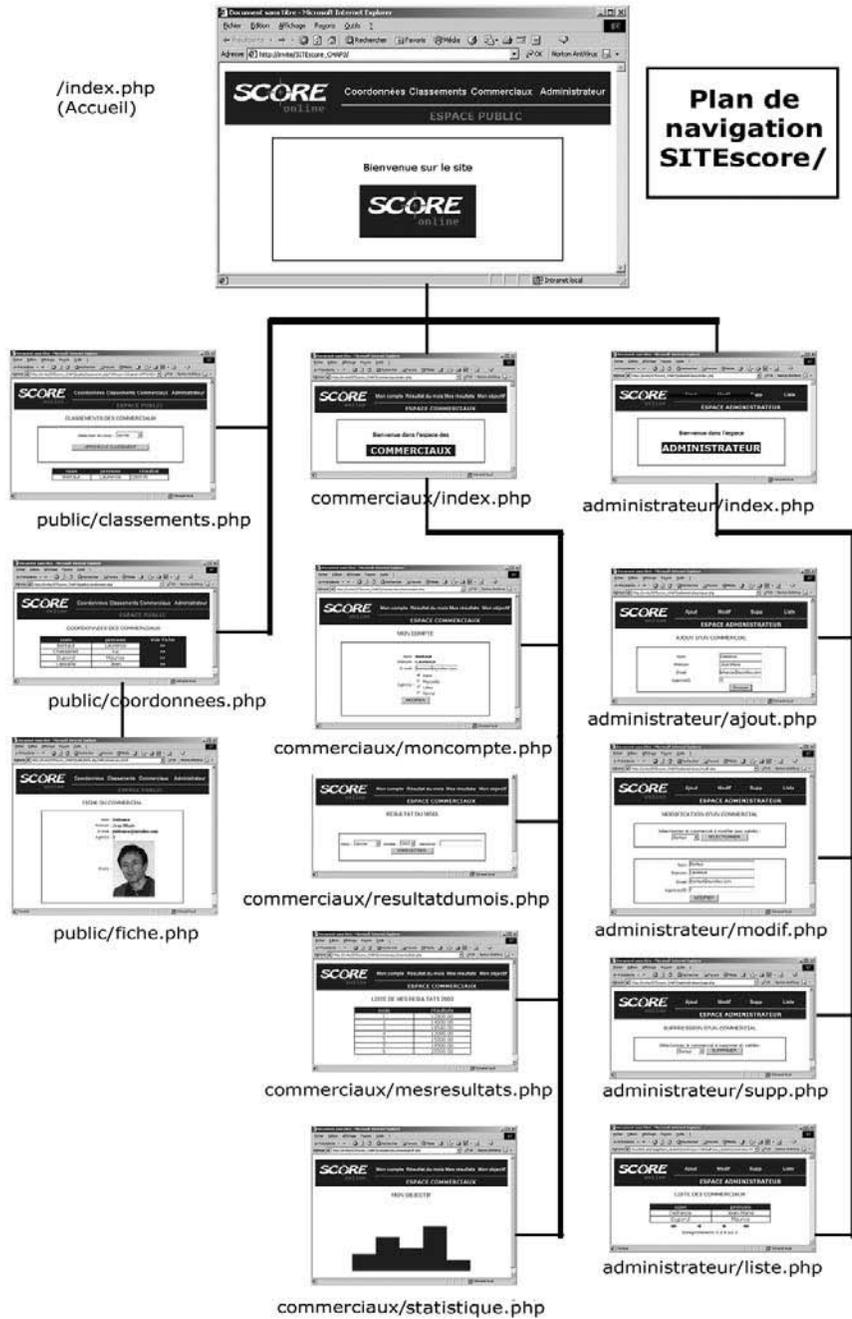
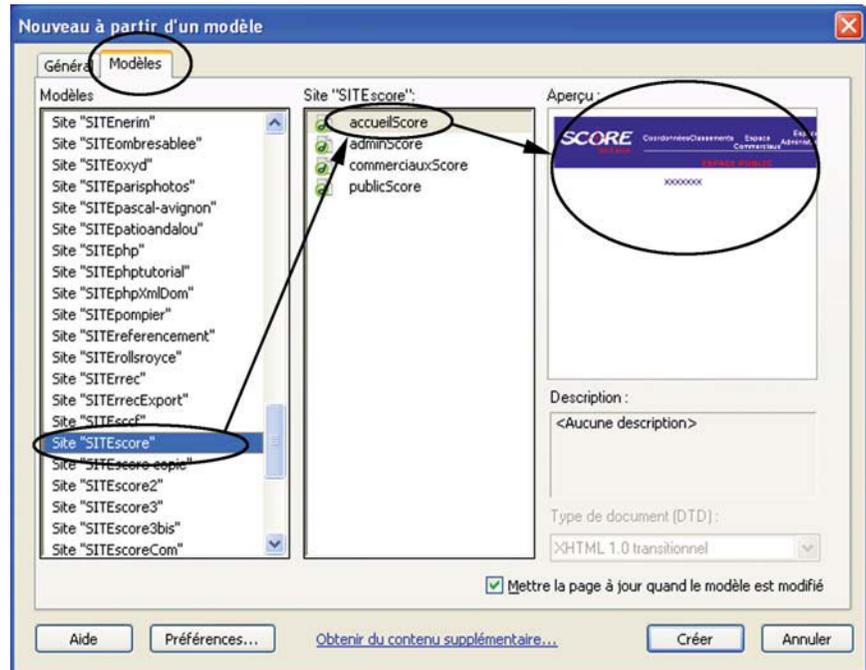


Figure 3-9

Pour créer un nouveau fichier à partir d'un modèle, sélectionnez le site dans la zone de gauche, puis le modèle désiré parmi ceux du site, dans la zone du centre.



Arborescence des fichiers et carte du site

Parmi les deux représentations de la structure du site, l'arborescence des fichiers, disponible dans la fenêtre du panneau **Fichiers**, est particulièrement importante. Elle permet de repérer facilement tous les répertoires qui composent le site et d'ouvrir les différents fichiers qu'ils contiennent en double-cliquant sur le nom du fichier désiré (voir figure 3-11).

La représentation de la carte du site, quant à elle, permet d'apprécier les différents liens hypertextes qui relient les pages entre elles et de repérer rapidement la présence de liens cassés (voir figure 3-12). Vous pouvez aussi modifier la structure du site dans la carte, en ajoutant, modifiant ou supprimant des liens. Dreamweaver met automatiquement à jour la carte du site pour indiquer les modifications apportées. Il est également possible de modifier la présentation de la carte du site de façon à afficher ou cacher les fichiers masqués et dépendants. Cela est utile pour mettre en évidence certains éléments de contenu importants et ne pas présenter des éléments de moindre intérêt. Avant d'afficher la carte du site, il faut s'assurer que le fichier de tête de la carte (la racine) a bien été défini (voir figure 3-13).