

À lire avant de commencer...

Cet ouvrage 100 % pratique propose en 37 ateliers une découverte progressive des principales fonctionnalités de Flash, que vous ayez la version CS4 ou une version antérieure. Véritables pas à pas complets, illustrant chaque clic de souris par une capture d'écran, ces exercices présentent des techniques simples et efficaces pour construire un ascenseur, créer un formulaire ou encore concevoir un lecteur MP3. En tête de chaque atelier figurent son degré de difficulté, son temps de réalisation, ainsi que la liste des outils employés.

Ce livre s'adresse tout particulièrement aux débutants, mais plus généralement à ceux qui souhaitent utiliser Flash dans leurs réalisations, sans devoir maîtriser parfaitement ce logiciel. Toutes les méthodes qui y sont exposées sont applicables sur PC et sur Mac, mais seuls les raccourcis clavier pour PC sont mentionnés : pour connaître les équivalences sur Mac, il suffit de savoir que la touche Ctrl sur PC correspond à la touche Cmd sur Mac, et que le clic droit sur PC se traduit par un Ctrl + clic sur Mac.

Les fichiers initiaux et finaux .fla de chaque atelier, ainsi que les captures d'écran des étapes, figurent sur le CD-Rom d'accompagnement de l'ouvrage, afin que vous puissiez tester par vous-même toutes les manipulations décrites. À vous de jouer maintenant !