





Table des matières

Les bases

	01	Découvrir l'espace de travail	8
	02	Définir un symbole	12
	03	Concevoir un bouton réactif	14
	04	Créer une animation (méthode 1)	16
	05	Créer une animation (méthode 2)	20
	06	Réaliser un morphing	24
	07	Exploiter la cinématique inverse	28
	08	Créer un carrousel 3D	32
	09	Créer un movie-clip	36
	10	Créer un effet de masque	38

	11	Contrôler une animation	42
	12	Créer un chronomètre	46
	13	Construire un interrupteur	50
	14	Concevoir un menu déroulant	54

Textes, images, sons et vidéos

	15	Créer une bulle d'aide	58
	16	Créer une galerie de photos	62
	17	Construire un bouton sonore	66
	18	Créer un diaporama	68
	19	Créer une bulle de BD	72
	20	Réaliser un lecteur de news	76

	21	Créer un lecteur MP3 80		30	Concevoir un panneau défilant 110
	22	Concevoir un lecteur vidéo 84		31	Créer une animation sans scénario 112
<i>Programmation en ActionScript</i>				32	Contrôler un déplacement 116
	23	Créer un curseur dynamique 88	<i>Publication</i>		
	24	Personnaliser le pointeur de la souris 92		33	Publier une animation 120
	25	Créer un lien vers une page Web 96		34	Contrôler un téléchargement 124
	26	Créer des effets de lueur et d'ombre portée 98		35	Créer un preloader 126
	27	Réaliser un formulaire 100		36	Créer un projecteur autonome 130
	28	Construire un ascenseur 104		37	Publier un contenu Flash avec Dreamweaver 132
	29	Créer une fenêtre pop-up 106	<i>Index</i> 136		