



Présentation des experts

Christophe Addinquiry

Impliqué depuis 15 ans dans le développement orienté objet, Christophe Addinquiry a notamment participé à l'émergence d'UML au sein de la société Softeam. Consultant Senior chez Valtech durant 8 ans, il a contribué au succès de nombreux projets par le biais de missions d'audit, de conseil ou de gestion de projet. Également formateur, Christophe a contribué à l'élaboration de nombreux cours (C++, UML, Design Patterns, gestion de projets avec Scrum).

Christophe est actuellement directeur de projets back-office chez Vidal où il procède à la refonte du système d'information en utilisant l'approche agile avec Scrum.

Christophe est auteur d'articles sur les Design Patterns et est scrumMaster certifié. Vous pouvez consulter son blog sur <http://jroller.com/addinquiry> et le contacter à addinquiry@computer.org.

Claude Aubry

Claude Aubry est impliqué dans le développement de logiciels depuis trente ans, dans différents domaines (télécom, spatial, aéronautique, éditeurs de logiciels, énergie, transport, secteur public, sociétés de service...). Après avoir été développeur, architecte, chef de projet, responsable produit, il est consultant indépendant depuis 1994. Il aide des entreprises à faire la transition vers les méthodes agiles, par des formations et du coaching. Il anime régulièrement des séminaires sur le sujet de l'Agilité.

Depuis 2006, il raconte ses expériences dans le blog Scrum, Agilité... et Rock'n roll (www.aubryconseil.com). Il est président de l'association SigmaT (www.sigmat.fr), qui fédère la communauté Agile de Toulouse, et membre du bureau de l'association qui regroupe les

utilisateurs français de Scrum (le SUG France), dont il est correspondant pour le Sud-Ouest. Il contribue activement au projet IceScrum, un logiciel libre de gestion de projets. Enfin, professeur associé, à temps partiel, à l'Université de Toulouse, il y enseigne le génie logiciel dans sa composante agile et encadre des projets étudiants.

Laurent Bossavit

Laurent Bossavit est président de l'association Agile France (anciennement eXtreme Programming France), auteur d'ouvrages (*Gestion de projet eXtreme Programming*, Eyrolles, 2002) et d'articles pour des revues internationales telles que *Cutter IT Journal*, et consultant indépendant autour des méthodes agiles. À ce titre, il anime des formations autour des méthodes agiles de développement et de conduite de projets, et conseille et accompagne les entreprises dans leurs initiatives d'amélioration sur ces sujets. En 2006, l'Alliance Agile lui a décerné le prix Gordon Pask pour ses contributions au développement des méthodes agiles.

Pour contacter Laurent, laurent@bossavit.com

Antoine Contal

X-Télécom et certifié scrumMaster, Antoine Contal découvre en 2001 l'eXtreme Programming (XP) dans une start-up au Japon. Par la suite, il introduit des pratiques agiles chez des développeurs AS/400. Depuis 2006, il déploie l'agilité chez un grand opérateur télécom en coachant des équipes de développement ainsi que des équipes de managers. À ses heures perdues, il traduit des œuvres japonaises en free lance.

Élisabeth Ducarre

Élisabeth Ducarre est Consultante Senior Manager chez Valtech Technology. Elle a travaillé chez Valtech India (Bangalore, Inde) comme Coordinateur Offshore de juin 2005 à octobre 2007 et a aidé au fort déploiement des méthodes Agiles dans les projets offshore. Elle est ScrumMaster depuis juin 2006.

Élisabeth a plus de dix-sept ans d'expérience en gestion de projet et en amélioration des processus. Elle intervient dans des missions de conseil en amélioration et recherche d'efficacité des processus basées sur des démarches *Lean Software Development*.

Pour contacter Élisabeth, elisabeth.ducarre@valtech.fr.

Marc Dumonte

Ingénieur ENSEEIHT, après 10 ans dans le développement logiciel temps réel embarqué pour Matra Transport, il a pris en charge (en 1997-98) le programme d'amélioration des processus en vue d'une certification CMM niveau 3. Il a donc abordé la « maturité »

des développements avant leur « agilisation ». Ce sont pour lui des concepts complémentaires.

Il a ensuite rejoint Bouygues Télécom en tant que responsable qualité, puis intégré Canal + Technologies en 2002, qui est devenu NDS France en 2004, pour s'occuper des méthodes, des outils et de la qualité des développements.

Certifié scrumMaster en 2006.

David Gageot

David Gageot est directeur technique chez Tech4Quant, éditeur d'une plate-forme clé en main à destination des Hedge Funds. Après quatre années chez Valtech Technology, à aider ses clients à comprendre, initialiser et adopter Scrum sur le long terme, David revient à ses premiers amours, l'édition de logiciels, le travail d'équipe et la mise en pratique de l'amélioration continue.

David utilise ses expériences en tant que ScrumMaster sur des projets aussi divers que l'édition de progiciels d'optimisation de plannings, la refonte d'un moteur de facturation de produits financiers ou encore l'éditique dans le domaine de l'assurance.

Il a commencé sa carrière chez Adesoft, éditeur de logiciels, en tant que développeur Java, Team Leader/architecte, puis directeur technique. C'est dans un contexte de recherche de qualité, d'ergonomie et de richesse fonctionnelle qu'il a pu mettre en place pour la première fois les principes de Scrum et de l'« Usine logicielle ».

David est formateur aux technologies J2EE, Spring et aux méthodes agiles. C'est un développeur Java particulièrement impliqué dans l'optimisation des performances d'applications complexes. Il se souvient avec émoi de sa première application Java en 1996 et de ses premiers programmes en C sur Atari et Macintosh.

Jean-Claude Grosjean

Ergonome senior et coach agile actuellement chez SQLI, Jean-Claude Grosjean partage son temps entre le conseil en ergonomie web et logicielle et l'accompagnement des équipes dans leur pratique de l'agilité, notamment de Scrum. Il allie la pratique de l'édition logicielle à une grande expérience du conseil (eBusiness et User Experience). Dix années au total, au cours desquelles il a pu également se spécialiser dans la gestion de projet, l'ingénierie des exigences et la qualité logicielle.

Jean-Claude travaille sur les méthodes agiles depuis 2005. Ses blogs (www.agile-ux.com, en anglais et www.qualitystreet.fr, en français) font aujourd'hui référence sur les questions d'ergonomie et d'agilité.

Sa conviction : l'agilité, ça marche !

Marie-Pia Ignace

Marie-Pia Ignace a une expérience concrète de l'efficacité opérationnelle, acquise par la pratique en tant que directeur des opérations. Depuis 2004, elle déploie des démarches Lean dans de grandes entreprises européennes de services. Membre fondateur de l'Institut Lean France, elle contribue à la diffusion du savoir Lean en animant les communautés françaises du Lean dans les services (www.institut-lean-france.fr) et dans l'informatique (<http://leansi.enst.fr>).

Freddy Mallet

Freddy Mallet est fondateur de la société Suisse SonarSource SA et créateur de la plateforme Open Source de suivi de la qualité du code source SONAR (<http://sonar.codehaus.org>). Son diplôme le plus utile semble être son BAFA (Brevet d'aptitude à la fonction d'animateur). Ses différentes couches de sédiments : développeur Java, chef de projet, manager IT, responsable qualité. Son territoire : bassin genevois et Rhône-Alpes.

Régis Medina

Régis Medina est un consultant spécialisé dans l'accélération des projets informatiques. Après avoir découvert l'eXtreme Programming en 1998, il a mis en œuvre cette méthode en tant que coach pendant six ans dans le cadre de grands projets télécom, obtenant des résultats spectaculaires. Il travaille aujourd'hui à l'application des principes du Lean Manufacturing au monde des projets informatiques. Régis est co-auteur du premier livre en Français sur XP, *Gestion de projet eXtreme Programming* (Eyrolles, 2002).

Pascal Pratmarty

Consultant indépendant pratiquant XP depuis 2002, Pascal Pratmarty partage son expérience sur le terrain dans les projets de ses clients. Il sensibilise, forme et accompagne l'ensemble des acteurs sur les aspects humains et techniques. Ses différentes missions, dans des domaines variés, lui ont démontré la motivation et l'engagement que pouvait susciter une approche agile au sein d'une équipe de développement.

Il partage régulièrement sur son blog (www.extremepill.com) ses réflexions autour des problématiques complexes de dynamique d'équipe et d'organisations apprenantes. Son offre de service est accessible sur le site www.agitude.fr.

Alain Pujol

Depuis quatre ans, Alain se consacre principalement au conseil en entreprise pour la mise en œuvre du CMMI, modèle qu'il a découvert via le CMM en 1994 dans un grand groupe industriel. Évaluateur officiel CMMI, il aide à définir des plans d'actions d'amélioration

et accompagne leur mise en œuvre, soit en aidant à l'introduction des bonnes pratiques préconisées par le modèle, soit en pilotant lui-même le projet d'amélioration. Quel que soit le contexte, il s'appuie sur ses compétences, tant techniques que de gestion de projet, acquises au cours des années passées en tant qu'informaticien de terrain, sans oublier une composante de formateur, établie depuis de nombreuses années.

Jean Tabaka

Jean Tabaka est coach et mentor agile chez Rally Software Development. En plus d'être *Certified Scrum Trainer and Practitioner*, elle est aussi *Certified Professional Facilitator*. Ses passions alliées à ses compétences sont mises en œuvre dans différentes organisations, grandes ou petites, centralisées ou distribuées, toutes désireuses d'adopter le meilleur des méthodes agiles et d'obtenir le meilleur de leurs équipes. Auteur de l'ouvrage *Collaboration Explained*, dans la série *Agile Software Development*, Jean a obtenu un master en sciences de l'informatique à l'Université Johns-Hopkins. Lorsqu'elle n'est pas en train de partager sa passion des méthodes agiles avec ses clients, elle réside à Boulder, Colorado, États-Unis.

Dominic Williams

Dominic Williams (<http://dominicwilliams.net>) pratique l'eXtreme Programming depuis 1999. Il a été coach de nombreuses équipes XP, a dirigé plusieurs groupes de travail en méthodologie et est co-auteur du livre *Gestion de projet eXtreme Programming* (Eyrolles, 2002). Il est actuellement directeur R&D chez un éditeur de serveurs télécoms et anime le développement du logiciel libre Extreme Forge (<http://extremeforge.net>), un environnement de développement et de collaboration dédié aux équipes XP utilisant Erlang.