

## Sommaire

---

<b>L’AFFAIRE TOUSSAINT</b> .....	1
<b>JEU DE GO, PENSÉE CHINOISE ET PENSÉE OCCIDENTALE</b> .....	9
<b>CONTROVERSE ENTRE UN MANAGER, UN JOUEUR D’ÉCHECS ET UN JOUEUR DE GO....</b>	15
<i>Jalon 1</i>	
Le damier (ou go-ban) représente votre «terrain de jeu» de manager .....	25
<i>Jalon 2</i>	
Ayez un dessein et faites-le émerger au sein de votre entreprise .....	29

*Jalon 3*

Les pierres posées sur le damier figurent  
les actes au service de votre dessein..... 35

*Jalon 4*

Considérez l'adversité comme un handicap  
stimulant à surmonter ..... 39

*Jalon 5*

Visez large et... tenez serré ..... 43

*Jalon 6*

Faites que chacune de vos décisions  
vous ouvre de nouveaux «espaces de vie» ..... 49

*Jalon 7*

Privilégiez les liens sociaux, donc misez sur  
la culture et les valeurs partagées ..... 53

*Jalon 8*

Adoptez une «stratégie de bord de damier» .... 57

*Jalon 9*

Suscitez des liens et des comportements  
de coopération..... 63

*Jalon 10*

Construisez vos territoires, ces formes  
accomplies de votre dessein ..... 71

*Jalon 11*

Faites de votre organisation un archipel  
et non une île ..... 75

*Jalon 12*

Pratiquez l'extension enveloppante,  
évittez de vous faire envelopper ..... 81

*Jalon 13*

Considérez votre prise de parole comme  
une conquête de territoires ..... 89

*Jalon 14*

Sachez abandonner les causes perdues  
et garder l'initiative ..... 93

*Jalon 15*

Acceptez le mouvement perpétuel de la vie,  
transformez! ..... 97

*Jalon 16*

Composez avec l'incertitude du monde  
et la complexité ..... 101

<i>Jalon 17</i>	
Au-delà de l'efficacité, visez la performance...	105
<i>Jalon 18</i>	
Prenez de la hauteur.....	109
<i>Jalon 19</i>	
Prenez du plaisir, soyez performant et... stressé : le jeu, c'est ça! .....	113
<i>Postface</i>	
Le go, un jeu éminemment «sociodynamique» .....	117
<i>Annexe</i>	
Le jeu de go en quelques règles .....	121
<i>Plus d'information sur le jeu de go</i> .....	129
<i>Remerciements</i> .....	131