

Procédure manuelle de création de pages Principale-Détails

Création de la page coordonnees.php

1. Ouvrez le fichier `coordonnees.php` dans le dossier `public`. À noter que si vous avez déjà réalisé la page `coordonnees.php` avec la méthode automatique précédente, vous pouvez utiliser le modèle `public` pour créer une nouvelle page `coordonnees.php`, afin de disposer d'une page vierge de tout comportement.
2. Cliquez sur le bouton `+` du panneau `Liaisons` pour créer un nouveau jeu. Renseignez les zones de saisie selon les paramètres ci-dessous, cliquez sur le bouton `Tester` pour vous assurer que votre requête est valide, puis validez la création du jeu (voir figure 3-62).

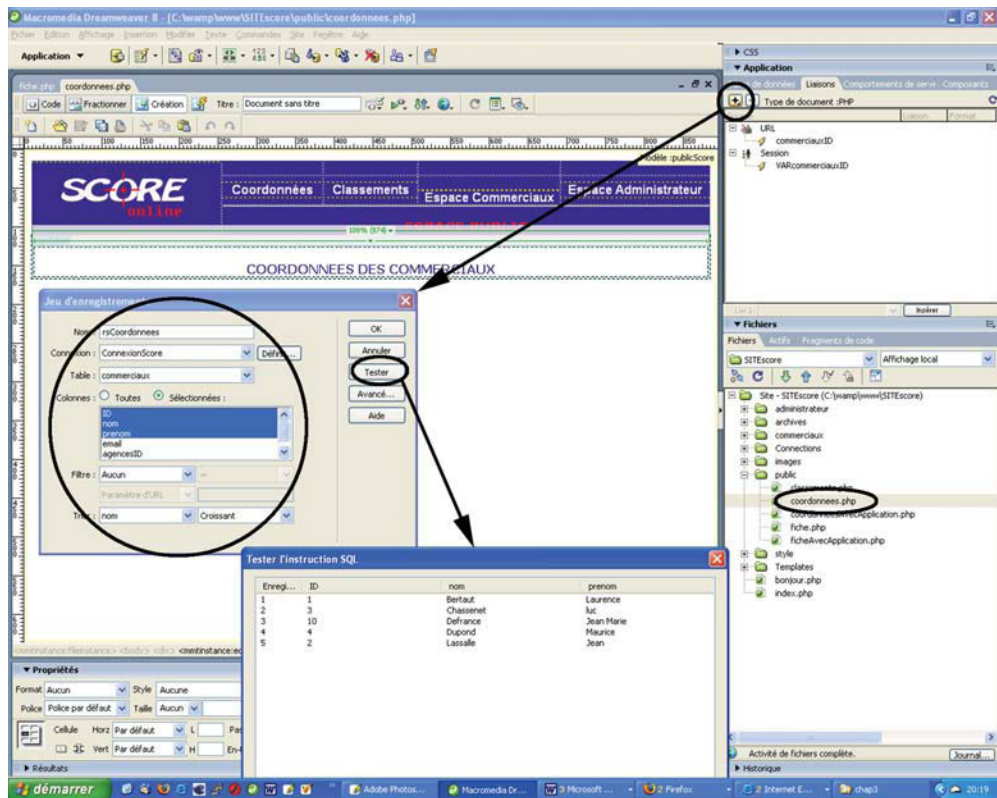


Figure 3-62
Jeu `rsCoordonnees` pour la création de la page Principale.

Tableau 3-12 – Paramètres du jeu d'enregistrements rsCoordonnees

Zone	Valeur	Commentaires
Nom	rsCoordonnees	
Connexion	ConnexionScore	
Table	commerciaux	
Colonnes	Sélectionnées : ID nom prenom	Pour établir la liste des enregistrements dynamiques, nous n'avons besoin que des champs ID (qui sera par la suite l'identifiant passé à la fiche), nom et prenom (qui seront affichés dans la liste des commerciaux).
Filtre	Aucun	Nous désirons récupérer tous les enregistrements de la table commerciaux.
Trier	nom Croissant	Dans la liste des commerciaux, les noms sont classés par ordre alphabétique.

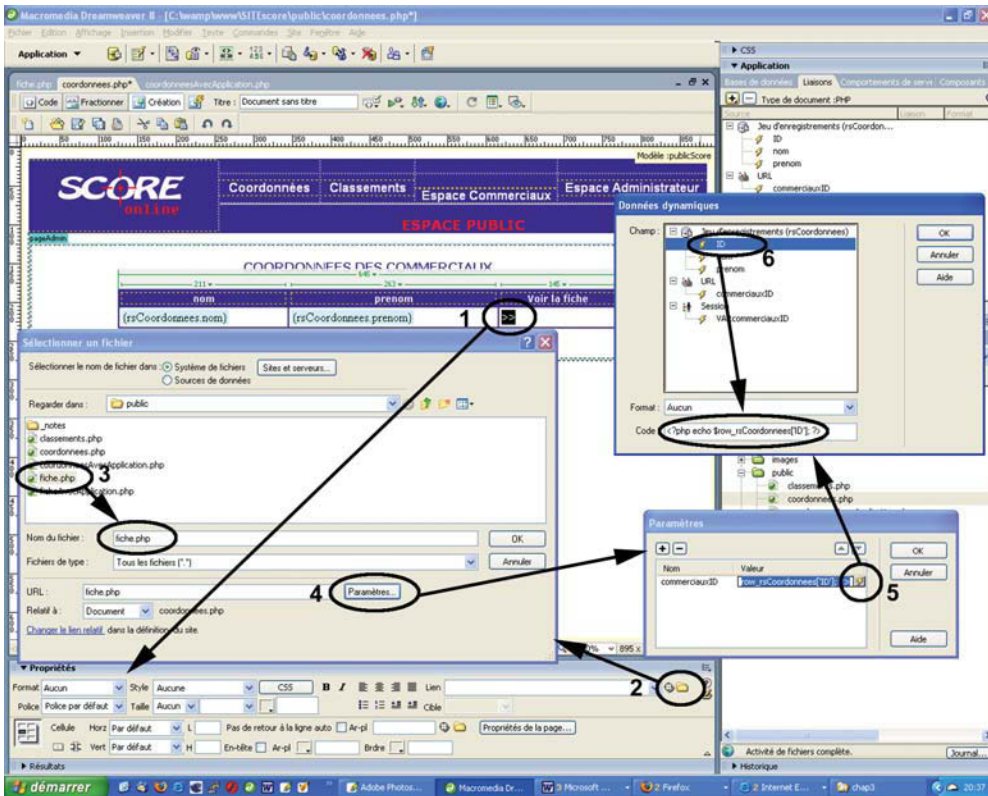


Figure 3-63
Paramétrage du lien appel de fiche.php.

3. Créez un tableau de 2 lignes et 3 colonnes dans la zone modifiable de la page en dessous du titre. Dans la première ligne, indiquez les noms des colonnes (**nom**, **prénom**, voir la fiche). Glissez ensuite les champs **nom** et **prénom** du jeu **rsCoordonnees** dans les cellules de la deuxième ligne du tableau (à partir des variables disponibles dans le panneau **Liaisons**).
4. Dans la troisième cellule de la deuxième ligne (celle correspondant au titre de colonne voir la fiche), insérez les caractères >> (par exemple). Sélectionnez-les puis, cliquez sur l'icône du petit dossier situé à droite de la zone **Lien** dans le panneau **Propriétés de l'objet**. Dans la boîte de dialogue **Sélectionner un fichier** qui s'ouvre, sélectionnez le fichier **fiche.php** et cliquez sur le bouton **Paramètres** en bas de la boîte, à droite de la zone **URL**. Une nouvelle boîte de dialogue intitulée **Paramètres** s'ouvre (voir figure 3-63). Cliquez sur le bouton **+** de cette boîte, saisissez **commerciauxID** dans la colonne **nom**, puis passez dans la cellule de droite et cliquez sur le bouton avec un petit éclair à droite de la zone de saisie. Dans la troisième boîte **Données dynamiques**, sélectionnez le champ **ID** dans le jeu **rsCoordonnees**, et validez toutes les boîtes successivement. La zone **Lien** du panneau de propriétés doit alors être renseignée automatiquement avec la valeur :

```
fiche.php?commerciauxID=<?php echo $row_rsCoordonnees['ID']; ?>
```

Afin d'afficher tous les commerciaux dans ce même tableau, il faut créer une région répétée de la deuxième ligne. Pour cela, commencez par sélectionner la deuxième ligne du tableau puis cliquez sur le **+** du panneau **Comportements de serveur**, et sélectionnez **Région répétée** dans la liste du menu. Choisissez le jeu d'enregistrements **rsCoordonnees** dans la boîte de dialogue ainsi que l'option **Tous les enregistrements**, puis validez votre configuration.

5. Cliquez sur le bouton **Live Data** pour vous assurez que le tableau dynamique affiche bien les enregistrements de la table **commerciaux**, puis enregistrez votre page sous le nom **coordonnees.php**. Vous devez maintenant passer à la création de la page **fiche.php**, qui sera appelée par le lien que vous venez de mettre en place dans la colonne voir la fiche.

Création de la page **fiche.php**

1. Ouvrez la page **fiche.php** (si elle n'est pas disponible, utilisez le modèle **public** pour la créer) du dossier **public**.
2. Cliquez sur le bouton **+** du panneau **Liaisons** pour créer un nouveau jeu. Renseignez les zones selon les paramètres ci-après, puis validez (voir figure 3-64).
3. Créez un tableau de 5 lignes et 2 colonnes dans la zone modifiable de la page, en dessous du titre. Dans la première colonne, renseignez chacune des lignes avec le nom des informations à afficher (**nom**, **prénom**, **e-mail**, **agence**), la dernière ligne n'étant pas exploitée

Tableau 3-13 – Paramètres du jeu d'enregistrements rsFiche

Zone	Valeur	Commentaires
Nom	rsFiche	
Connexion	ConnexionScore	
Table	commerciaux	
Colonnes	Toutes	Dans le cas de cet écran de modification, nous désirons pouvoir mettre à jour tous les champs de la table.
Filtre	ID = Variable d'URL commerciauxID	commerciauxID est la variable d'URL qui sera envoyée par la page coordonnees.php en même temps que l'appel de la page fiche.php.
Trier	Aucun	Théoriquement, notre requête ne doit retourner qu'un seul enregistrement ; il n'y a donc rien à trier.

Figure 3-64

Jeu rsFiche de la page
fiche.php.



dans cette partie. Glissez ensuite les variables correspondantes dans les cellules de la colonne de droite (voir figure 3-65).

- Enregistrez la page sous `fiche.php` et basculez en Web local pour tester le fonctionnement complet de la structure, en cliquant sur le lien `Coordonnées` depuis le menu de l'espace `Public` (voir figures 3-66 et 3-67).

Page d'affichage d'une image dynamique

Un site dynamique peut aussi afficher, dans une même page, des images différentes selon l'enregistrement sélectionné. Le nom des images est, dans ce cas, indexé dans un champ spécifique de la table des enregistrements. Pour réaliser l'intégration d'une image dynamique

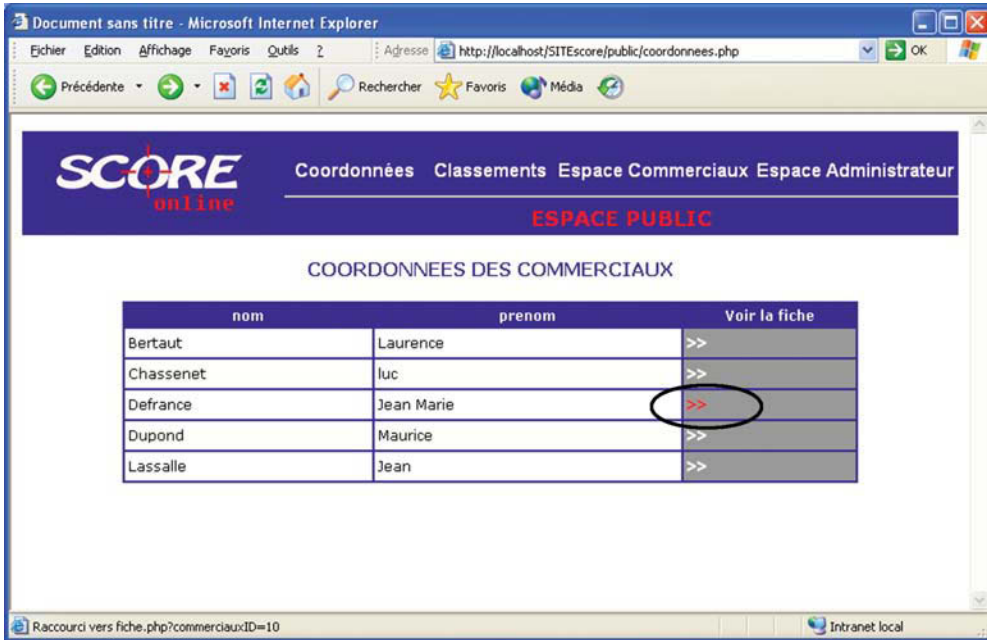


Figure 3-66

Test de la page `coordonnees.php` depuis le Web local. Pour voir la fiche d'un commercial, il suffit de cliquer sur le lien de la colonne *Voir la fiche* en regard de son nom.

2. Sélectionnez la base `score_db` dans le menu déroulant de gauche. Dans la partie droite, cliquez sur le lien **Propriétés** sur la ligne de la table `commerciaux`. Descendez dans la page jusqu'à la rubrique **Ajouter un champ**. Validez les options par défaut (**1 en fin de table**) en cliquant sur le bouton **Exécuter**. Dans le formulaire de saisie, renseignez les zones **Champ=photo**, **Type=VARCHAR**, **Taille=50**, sélectionnez l'option **null** dans la zone **Null** et saisissez le nom de fichier `photo0.jpg` pour le champ **Défaut**. Validez vos informations en cliquant sur le bouton **Sauvegarder** (voir figure 3-68).
3. Cliquez ensuite sur le nom de la base, `score_db`, dans la partie de gauche. Dans la partie de droite, cliquez maintenant sur le lien **Afficher** de la table `commerciaux`. La liste des enregistrements est alors affichée avec la valeur `photo0.jpg`, dans chaque cellule de la colonne `photo`. Cliquez successivement sur le lien **modifier** de chaque enregistrement, pour changer le nom du fichier photo correspondant (prendre par exemple `photo1.jpg`, `photo2.jpg`...). Au terme de vos différentes modifications, le tableau des enregistrements devrait être semblable à celui de la figure 3-69. Les changements nécessaires dans la base de données sont alors terminés et vous pouvez fermer le gestionnaire.
4. Avant de passer à la configuration dans Dreamweaver, il faut aussi préparer les fichiers photos que vous voulez afficher dans la page. Prenons par exemple des fichiers JPEG de

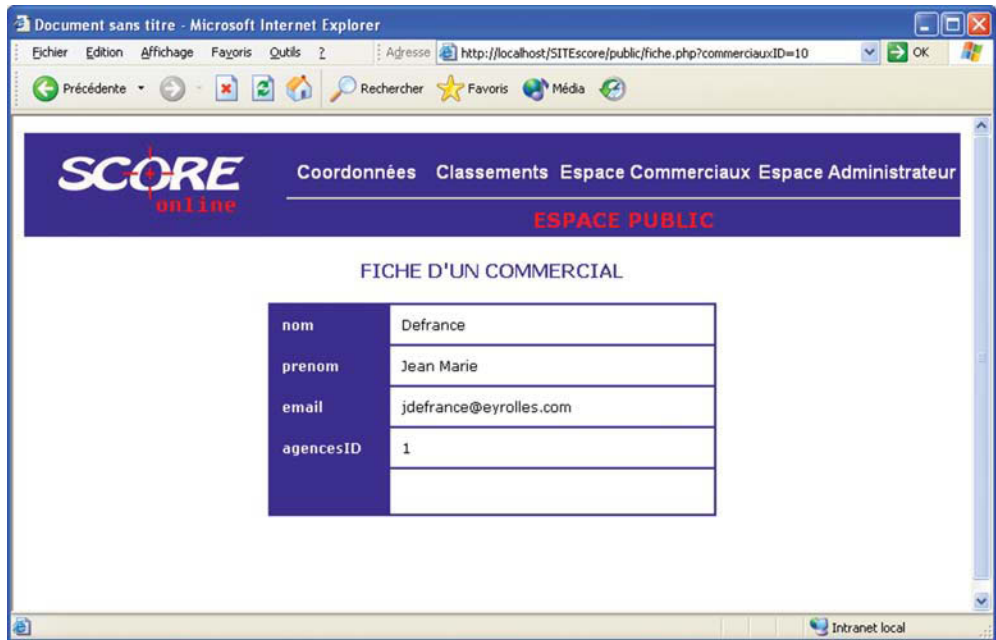


Figure 3-67
Test de la page `fiche.php` depuis le Web local.

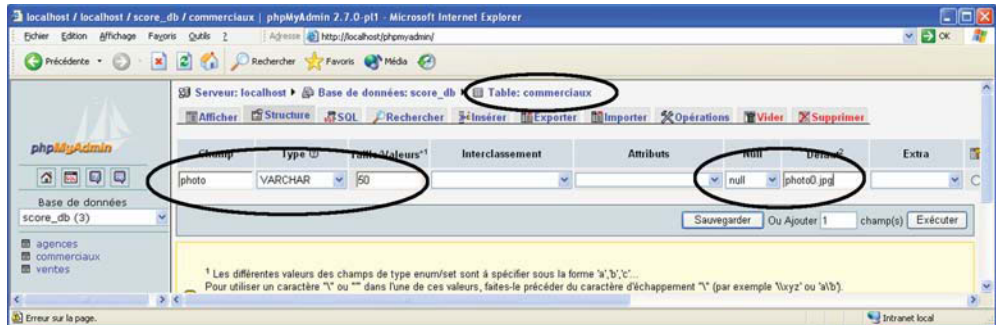


Figure 3-68
Ajout d'un nouveau champ `photo` à la table `commerciaux`.

150 × 200 pixels, que nous allons enregistrer sous les mêmes noms que ceux saisis dans la base : `photo0.jpg`, `photo1.jpg`... La photo d'indice 0 est la photo qui est affichée par défaut si le champ n'a pas été renseigné lors de la création de l'enregistrement. Tous ces fichiers sont stockés dans le répertoire `images` du site (voir figure 3-70).

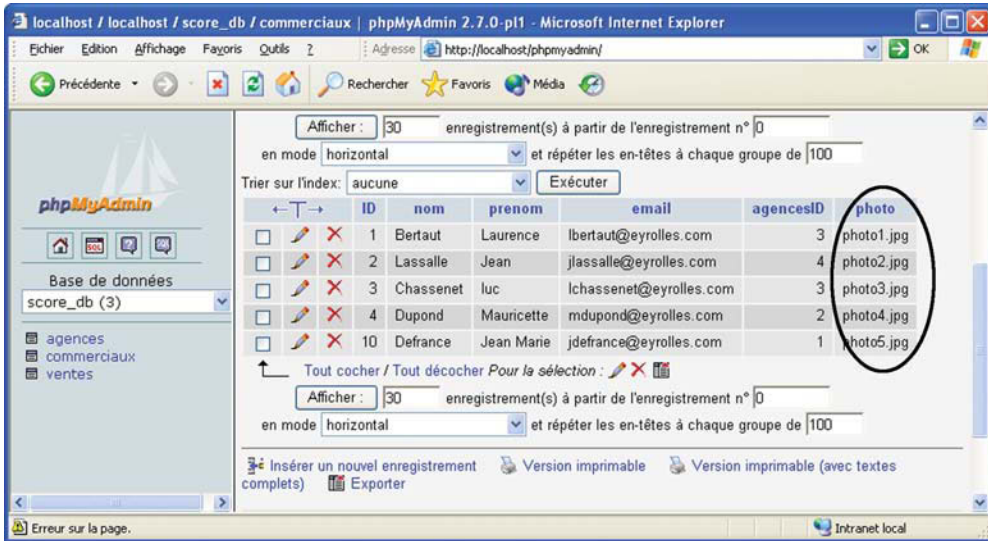
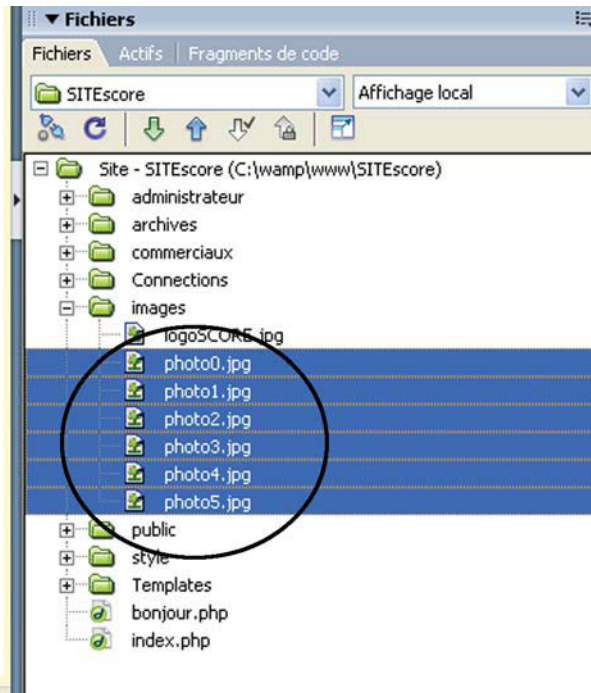


Figure 3-69
Initialisation de la colonne photo.

Figure 3-70
Emplacement des fichiers photos.



Modification de la table commerciaux par importation SQL

Dans le répertoire `archives` du `SITEScore_STRUCTURE`, vous trouverez une exportation de la table `commerciaux` dont la structure a été préalablement modifiée pour pouvoir afficher les photos des commerciaux. Cette exportation se nomme `commerciaux_tb_AvecPhoto.sql`, et il suffit de l'importer dans votre base pour qu'elle remplace votre table actuelle (revoir si besoin la procédure d'importation présentée au chapitre 2).

Intégration d'une image dans la page fiche.php à l'aide du panneau Liaisons

1. Ouvrez la page `fiche.php` du dossier `public`.
2. Ajoutez une cinquième ligne au tableau, saisissez le texte `photo` dans la première colonne et insérez la photo `photo0.jpg` du dossier `images`, dans la seconde colonne. Assurez-vous qu'elle est bien sélectionnée dans la page et cliquez ensuite sur le champ `photo` dans le panneau `Liaisons`, après avoir déroulé le jeu d'enregistrements `rsFiche` (voir figure 3-71). Si le champ `photo` n'est pas disponible dans le jeu d'enregistrement de la fiche, il faudra le réactualiser (ouvrir le jeu en double-cliquant sur son nom dans le panneau `Liaisons` et valider la fenêtre du jeu en cliquant sur OK) afin d'y ajouter la colonne `photo` précédemment créée. En bas du panneau `Liaisons`, cliquez sur le bouton `Lier`. La photo doit alors être remplacée par une petite icône grise représentant une photo dynamique.
3. Dans le panneau `Propriétés` de la photo, cliquez dans la zone `Src` et ajoutez, devant le lien dynamique, le chemin du répertoire où se trouve la photo (`../images/`). Vous devez alors avoir le code suivant dans cette zone : `../images/ <?php echo $row_rsFiche['photo']; ?>`
4. Cliquez sur le bouton `Live Data` et saisissez, dans le champ de la barre `Live Data`, le paramètre `commerciauxID=10` afin de simuler l'identifiant du commercial qui sera par la suite envoyé par le lien `voir la fiche` de la page `coordonnees.php`. Cliquez ensuite sur le bouton de réactualisation situé à gauche de la barre `Live Data`. Comme avant, vous voyez les informations de l'enregistrement apparaître à la place des variables du tableau, mais avec cette fois la photo correspondant à l'enregistrement sélectionné (voir figure 3-72). Si vous désirez afficher un autre enregistrement, il suffit de modifier l'identifiant du commercial dans la zone de saisie de la barre `Live Data` : `commerciauxID=2` (par exemple) puis de cliquer sur le bouton de réactualisation de la barre `Live Data`.
5. Enregistrez votre fichier et testez l'ensemble du fonctionnement dans le Web local.

Figure 3-71

Configuration d'une photo dynamique dans Dreamweaver 8.

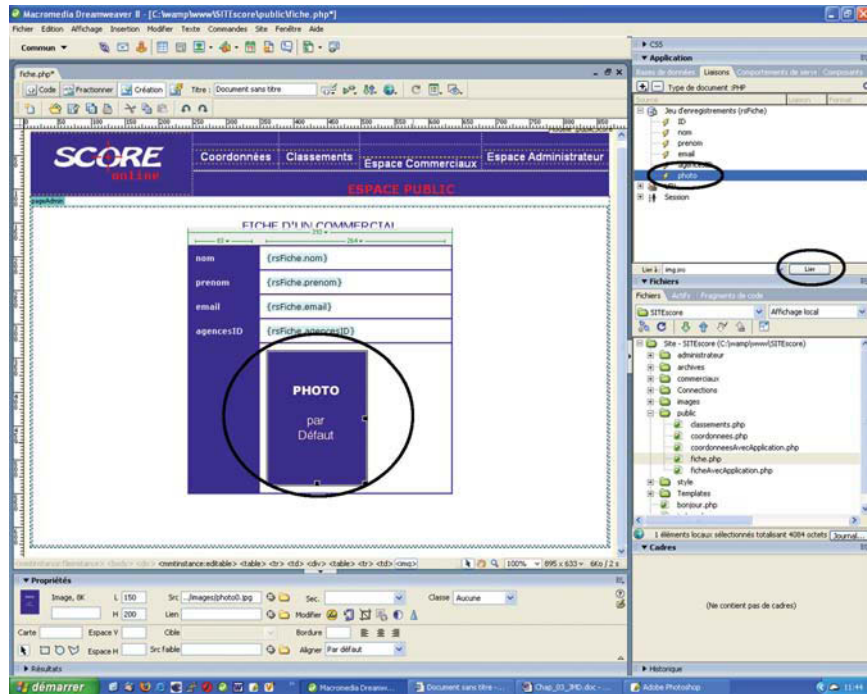
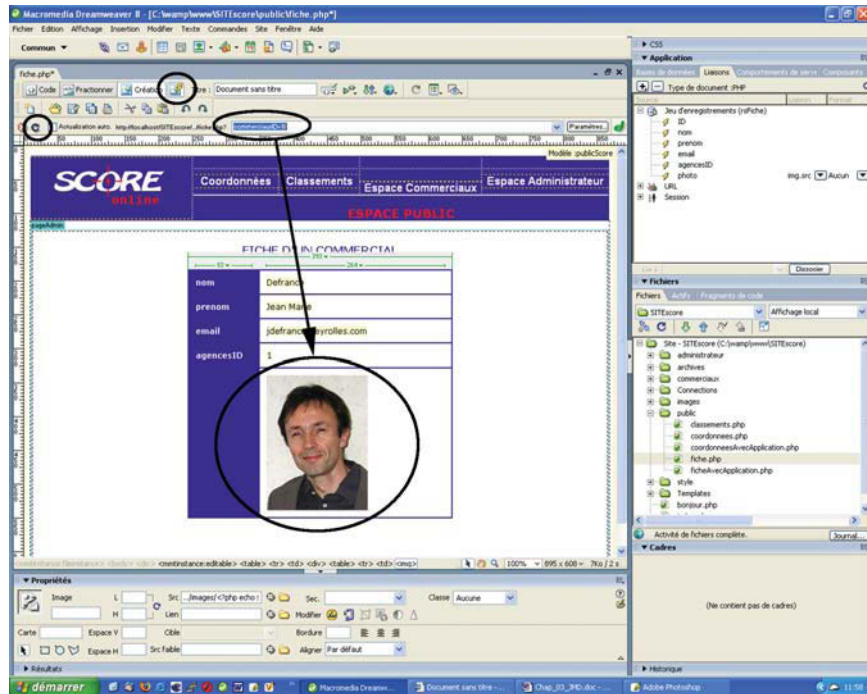


Figure 3-72

Test de l'affichage de la photo en Live Data.



Intégration d'une image dans la page `fiche.php` à l'aide du panneau Propriétés

Revenir à l'état initial de la page `fiche.php`

Avant de tester cette seconde méthode, vous devez évidemment partir d'une page `fiche.php` dans laquelle la photo n'est pas encore intégrée. Pour cela, nous vous suggérons de remonter le curseur du panneau Historique de 3 étapes en arrière, afin de disposer d'une page `fiche.php` semblable à celle que nous avons avant la démonstration de la première méthode.

1. Ouvrez la page `fiche.php` du dossier `public`.
2. Insérez l'image `photo0.jpg` dans le tableau, comme dans la première méthode. Cliquez sur l'image pour la sélectionner. Dans le panneau Propriétés, cliquez sur le petit dossier à droite de la zone `Src`. Dans la boîte de dialogue sélectionnez *source de l'image*, puis cliquez en haut de la fenêtre sur l'option *Sélectionner le nom du fichier dans : Sources de données*. Vous basculez sur une autre fenêtre qui vous affiche le contenu du panneau Liasons (voir figure 3-73). Choisissez le champ `photo` dans la branche du jeu `rsFiche`, puis, dans la zone URL du bas de la fenêtre, ajoutez le chemin qui mène à la photo. Vous devez obtenir dans cette zone le code suivant : `../images/<?php echo $row_rsFiche['photo']; ?>`. Validez la fenêtre en cliquant sur OK.
3. Cliquez sur le bouton **Live Data**. Vous devez voir la même page que dans la méthode précédente (revoir figure 3-72). Là aussi, vous pouvez tester l'ensemble dans le Web local.

Pages d'authentification

Quatre comportements serveur dédiés à la création d'un système d'authentification de l'utilisateur sont présentés dans Dreamweaver. Nous vous proposons donc de décrire leur utilisation dans le cadre d'un exemple pratique.

Pour illustrer cette démonstration, nous allons prendre pour objectif de créer un système d'authentification pour les commerciaux qui désirent accéder à leur espace privatif.

Le système d'authentification du projet `Score` doit permettre d'autoriser l'accès aux pages de l'espace `commerciaux` uniquement aux commerciaux préalablement enregistrés dans une table de la base de données (table `commerciaux`), et disposant de leur identifiant (ID) et de leur mot de passe (voir repère 1 figure 3-74, nous utiliserons pour cela le comportement `Connecter l'utilisateur`). Nous devons donc modifier la table `commerciaux` de la base de données pour y ajouter un champ `pass` au préalable, afin de mémoriser les mots de passe de chaque commercial (pour les tests, nous utiliserons les paramètres de l'utilisateur JM Defrance, soit `ID=10` et `pass=1234`). Les écrans à protéger ne devront pas être accessibles si l'utilisateur n'a pas été identifié (voir repère 2 figure 3-74, nous utiliserons pour cela le comportement `Restreindre`

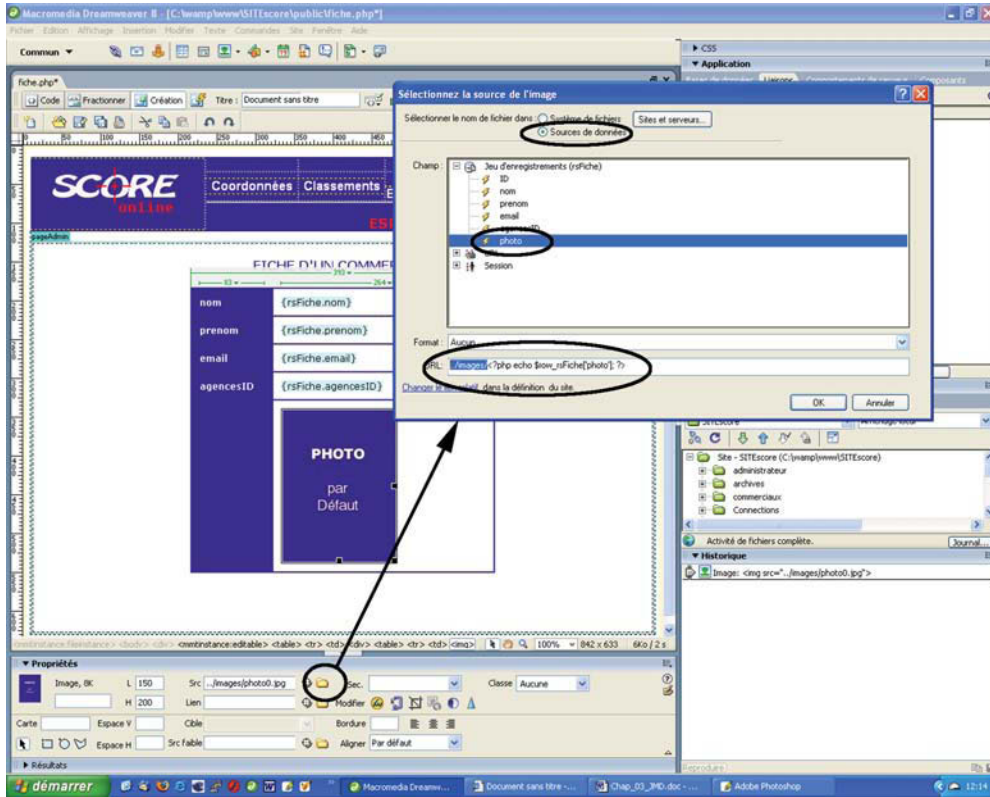


Figure 3-73

Configuration d'une photo dynamique avec le panneau Propriétés de l'image.

l'accès à la page). Nous intégrerons aussi, dans chacun des écrans protégés, un système de déconnexion (logout) afin de permettre à l'utilisateur de se déconnecter en toute sécurité (voir repère 3 figure 3-74, nous utiliserons pour cela le comportement Déconnecter l'utilisateur). Le nom de l'écran utilisé pour afficher le formulaire de connexion s'appellera login.php et sera enregistré dans le répertoire public. Nous ajouterons aussi un écran spécifique nommé erreur.php dans le même répertoire, afin d'afficher un message d'erreur si les paramètres sont erronés. Les écrans protégés seront enregistrés dans le répertoire commerciaux. Pour intégrer automatiquement les comportements nécessaires (contrôle et déconnexion), nous utiliserons le modèle dédié aux pages de cet espace commerciaux (commerciauxScore.dwt.php dans le répertoire Templates).

Enfin, un écran spécifique permettra d'ajouter de nouveaux comptes utilisateurs et devra vérifier que le login n'existe pas déjà avant de générer sa création (voir repère 4 figure 3-74, nous

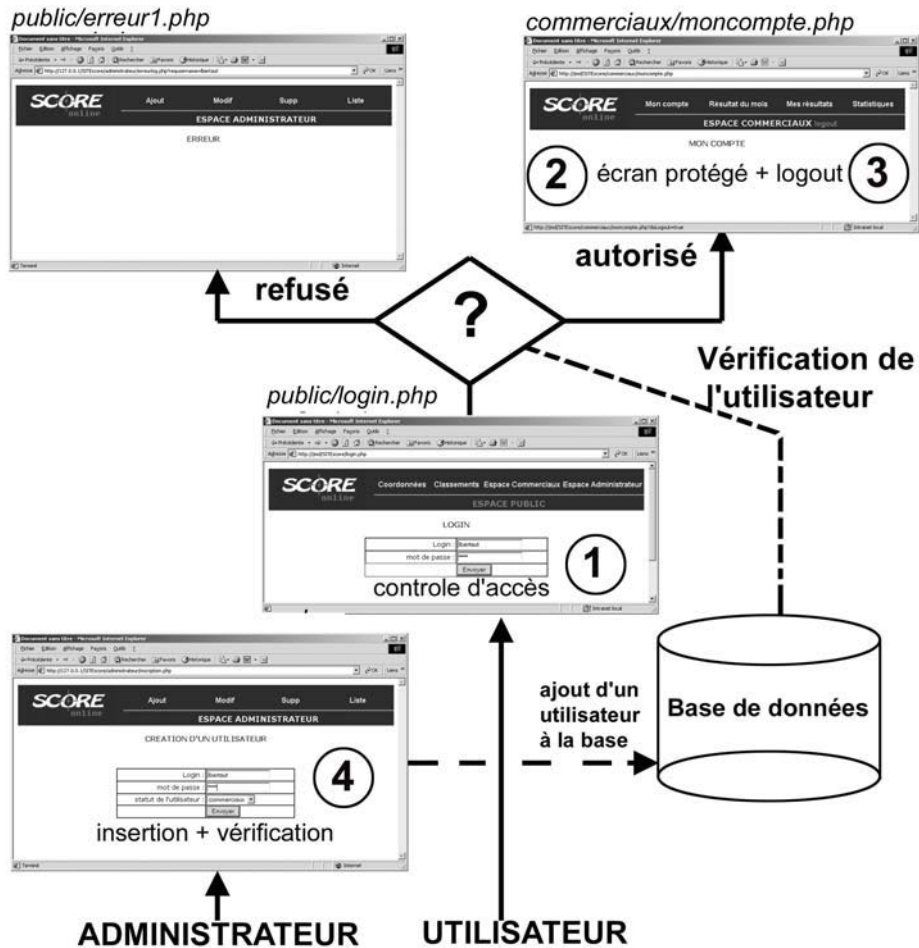


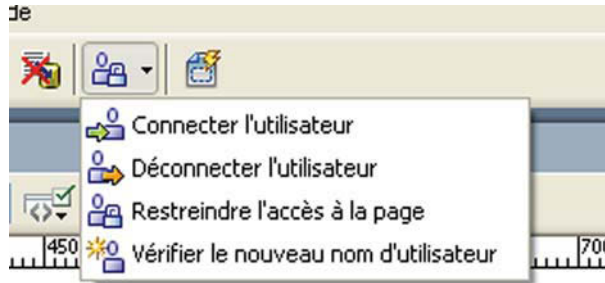
Figure 3-74

Plan de navigation entre les différents écrans du système d'authentification. Les comportements de serveur de la famille « Authentification d'un utilisateur » sont repérés par les indices 1 à 4 et correspondent aux options des menus de la figure 3-75.

n'utiliserons pas le comportement Vérifier le nouveau nom utilisateur dans le cadre de cette étude de cas, mais il sera exploité dans la boutique MX à la fin de cet ouvrage).

Figure 3-75

Les quatre comportements de la famille Authentification de l'utilisateur peuvent être configurés à partir du menu des comportements de serveur du panneau Application, mais aussi à partir du menu de la catégorie Application de la barre d'outils Insertion.



Modification de la base de données score_db

Comme nous allons utiliser l'identifiant ID de la table `commerciaux` en guise de login, il est inutile de créer un champ spécifique pour ce paramètre. Par contre, pour gérer les mots de passe des commerciaux, nous allons ajouter un champ `pass` supplémentaire à la table `commerciaux`.

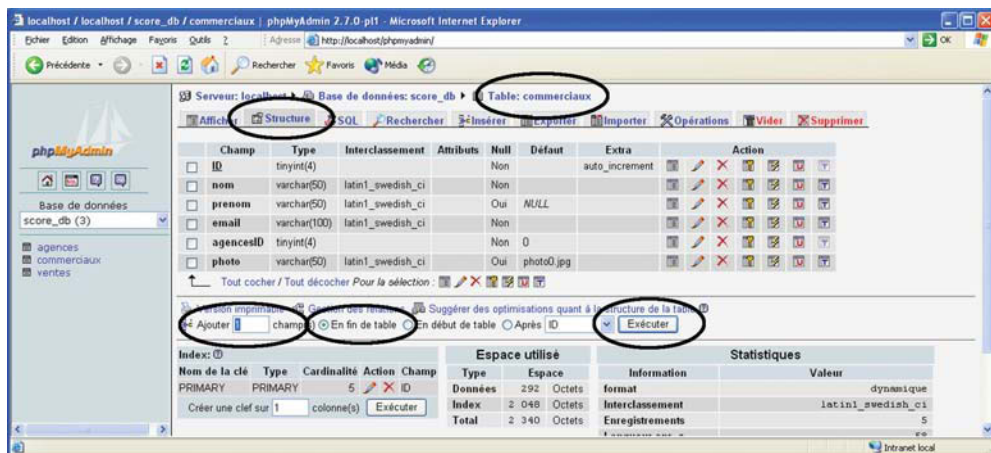


Figure 3-76

Pour mettre en place le système d'authentification, nous allons créer un champ supplémentaire à la table `commerciaux` afin de mémoriser le mot de passe de chaque commercial. Pour insérer ce champ, affichez l'écran de la structure de la table `commerciaux` et configurez le formulaire d'ajout d'un nouveau champ comme l'illustre la figure ci-dessus.

Pour accéder au formulaire de création d'une nouvelle table, sélectionnez la base de données `score_db` dans la partie gauche du gestionnaire phpMyAdmin. Dans la partie droite du gestionnaire, cliquez sur le bouton `structure` de la table `commerciaux`. Renseignez les champs de la rubrique `Ajouter` en indiquant 1 pour le nombre de champs, et en choisissant de l'ajouter en fin de table (voir figure 3-76), puis validez en cliquant sur le bouton `Exécuter`.

Dans le formulaire de création du champ, saisissez son nom, son type, sa taille maximale et sa valeur par défaut (afin d'éviter d'attribuer un mot de passe à tous les commerciaux pour nos tests, nous avons décidé de leur donner un mot de passe par défaut : 1234, voir figure 3-77). Cliquez ensuite sur le bouton `Sauvegarder`.

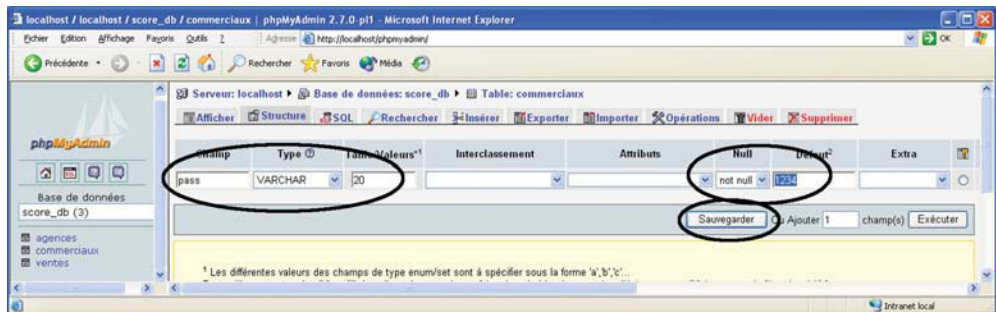


Figure 3-77

Configurez le formulaire de création du nouveau champ comme l'illustre la figure ci-dessus.

Afin de vérifier que tous les comptes des commerciaux sont bien configurés, cliquez sur l'onglet `Afficher` et profitez-en pour noter deux ou trois couples d'identifiant et de mot de passe pour réaliser les tests (voir figure 3-78).

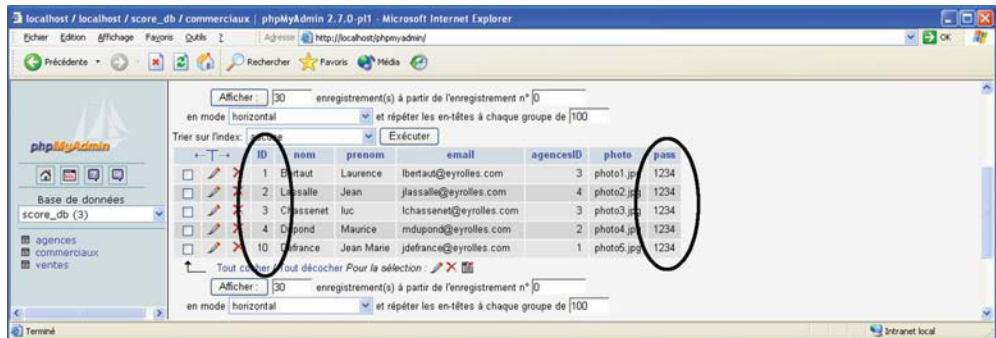


Figure 3-78

Après avoir créé le nouveau champ, cliquez sur `afficher` afin de vous assurer que tous les comptes sont bien configurés.

Modification de la table commerciaux par importation SQL

Dans le répertoire `archives` du SITEscore_STRUCTURE, vous trouverez une exportation de la table `commerciaux` dont la structure a été préalablement modifiée pour pouvoir intégrer des comportements d'authentification dans vos pages. Cette exportation se nomme `commerciaux_tb_AvecLogin.sql`, et il suffit de l'importer dans votre base pour qu'elle remplace votre table actuelle (revoir si besoin la procédure d'importation présentée dans le chapitre 2).

Procédure de création de la page `login.php` et `erreur1.php`

Deux manières pour créer un même comportement d'authentification

Dans les procédures qui suivent, nous allons générer tous les comportements de serveur à l'aide du menu du panneau `Application/Comportements de serveur`, mais sachez qu'il est aussi possible de réaliser les mêmes actions à l'aide des boutons de la catégorie `Application` de la barre d'outils `Insertion` (voir figure 3-75).

1. Ouvrez le fichier `erreur.php` depuis le répertoire `public`. Saisissez un message d'erreur dans la partie modifiable et enregistrez votre page sous le même nom.
2. Ouvrez ensuite le fichier `login.php` depuis le répertoire `public`.
3. Dans le fichier `login.php`, commencez par créer un formulaire (voir figure 3-79). Pour cela, cliquez dans la page en dessous du titre (`login`, par exemple) en mode `Création`. Sélectionnez la catégorie `Formulaire` dans la liste déroulante de la barre d'outils `Insérer`, puis cliquez sur le bouton `Formulaire`. Placez votre curseur à l'intérieur du formulaire délimité par les traits pointillés rouges, et insérez un tableau de 2 colonnes et de 3 lignes. Saisissez les libellés « Identifiant » et « Mot de passe » dans la colonne de gauche, puis insérez un champ dans chacune des deux cellules de droite qui s'y rapportent, et renseignez leur nom avec `ID` et `pass`. À noter que nous avons choisi de prendre les mêmes noms que ceux des colonnes de la table `utilisateurs` correspondants, mais vous pourriez éventuellement choisir des noms différents. Sélectionnez le champ du mot de passe puis, dans le panneau des propriétés, cliquez sur le bouton radio `mot de passe` qui permettra de faire apparaître des étoiles dans le champ à la place de votre mot de passe, lors de la saisie. Enfin, ajoutez un bouton de soumission dans la dernière ligne du tableau.
4. Cliquez sur l'onglet `Comportements de serveur` du panneau `Application`, puis cliquez sur le bouton `+` afin de dérouler le menu des comportements. Sélectionnez ensuite le comportement `Connecter un utilisateur` depuis `Authentification de l'utilisateur` du menu principal. Dans le panneau de configuration, renseignez les différents champs selon l'exemple de la figure 3-80. Le champ `Obtenir l'entrée du formulaire` doit être configuré avec le nom du formulaire précédemment créé (dans notre cas, nous utiliserons le nom par défaut `form1`). Les champs `Nom d'utilisateur` et `Mot de passe` doivent corres-

pondre aux noms des deux champs associés du formulaire (ID et `pass`). Le champ `Valider à l'aide de la connexion` doit être configuré avec la connexion du site (`ConnexionScore`). Dans le champ `Tableau`, sélectionnez la table `commerciaux`. Les champs `Colonne`, `Nom d'utilisateur` et `Colonne Mot de passe` doivent être paramétrés avec les noms des colonnes de la table `commerciaux` correspondants, soit `ID` et `pass`. Les deux champs suivants permettent d'indiquer vers quelle page sera redirigé l'utilisateur, si la connexion a réussi ou si elle échoue. Enfin, la dernière partie du panneau permet de choisir si la restriction d'accès contrôle le niveau d'accès de l'utilisateur, et dans ce cas quelle colonne de la table `utilisateurs` définit ce niveau (dans notre exemple, nous n'utiliserons pas cette option).

5. Après la validation du panneau de configuration, un nouveau comportement `connecter un utilisateur` doit apparaître dans le panneau `Comportements de serveur`. Enregistrez votre page et testez-la dans le Web Local. Dans votre navigateur, saisissez `public/login.php` directement dans le champ d'adresse, après le chemin de la racine du site, soit par exemple : `http://localhost/SITEScore/public/login.php`. L'écran de login doit apparaître. Commençons par tester la saisie d'un identifiant ou mot de passe erroné. Saisissez par exemple `10` et `8888`. Le mot de passe étant mauvais, vous devez être redirigé vers l'écran d'erreur 1 (voir figure 3-81). Cliquez sur le lien, de sorte à revenir à l'écran de login. Saisissez ensuite un identifiant et un mot de passe corrects, cette fois (prendre par exemple `10` et `1234`, s'ils existent dans votre table). Vous devez alors être redirigé vers la page `moncompte.php`.

Procédure de création de pages protégées dans l'espace commerciaux

1. Ouvrez le modèle `commerciauxScore.dwt.php` dans le dossier `Templates`. Afin de répercuter les scripts de contrôle dans toutes les pages de l'espace `commerciaux`, nous allons modifier le modèle correspondant. Ainsi, toutes les pages créées à partir de ce modèle seront protégées de la même manière.
2. Déroulez le menu des `Comportements de serveur` comme dans la création précédente, mais choisissez cette fois `Restreindre l'accès à la page`, depuis `Authentification d'un utilisateur` du menu principal. Renseignez les champs selon l'exemple de la figure 3-82. Parmi les options disponibles dans ce panneau, la première, `Restreindre en fonction du`, permet de choisir si l'on désire ou non gérer le statut de l'utilisateur (`comm, admin...`). Évidemment, si vous optez pour la restriction avec un contrôle du niveau d'accès, il faut avoir configuré le comportement précédent, `connecter l'utilisateur`, en rapport. De même, si vous avez opté pour cette solution, il faut aussi créer des niveaux à l'aide du bouton `Définir`, et ensuite ne pas oublier de les sélectionner avant de valider votre configuration (dans notre exemple, nous n'utiliserons pas cette option). Le champ `Si l'accès est refusé, aller à` doit indiquer la page qui sera affichée si l'accès est refusé (dans notre cas, nous avons sélectionné la page `login.php` située dans le répertoire `public`).

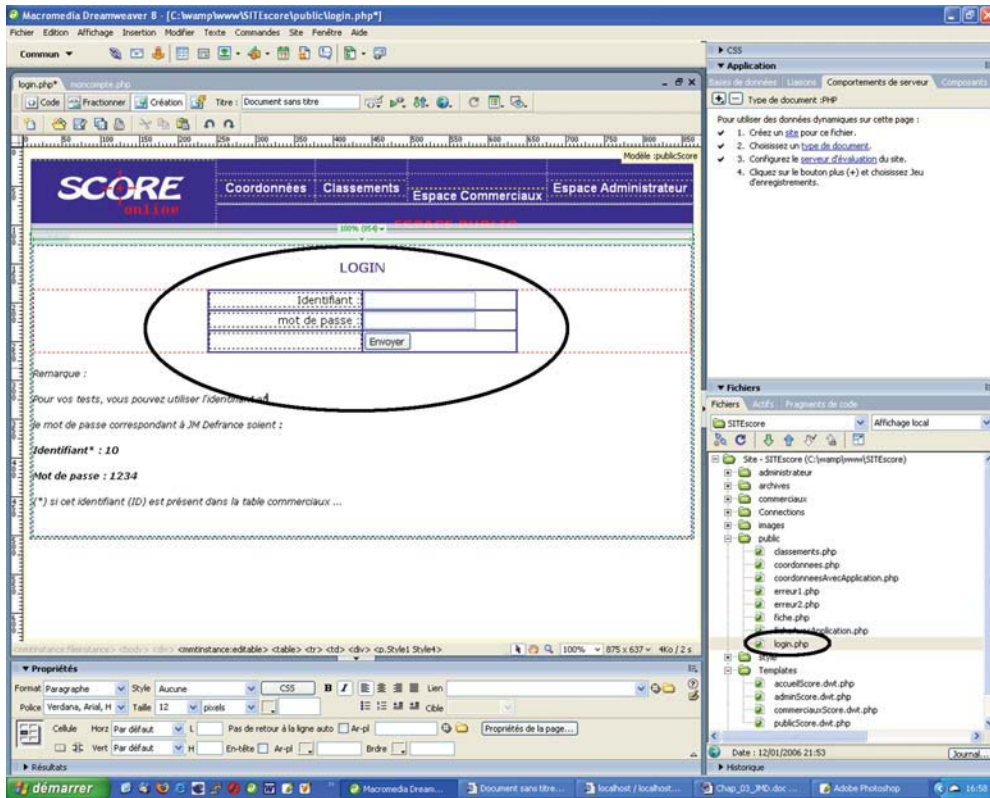


Figure 3-79
Création du formulaire dans l'écran `login.php`.

3. Après la validation du panneau de configuration, un nouveau comportement, **Restreindre l'accès à la page**, doit apparaître dans le panneau **Comportements de serveur**. Enregistrez votre modèle et confirmez la mise à jour des pages dépendantes du modèle, en validant les deux boîtes de dialogue de la figure 3-83.
4. L'intérêt de modifier le modèle des commerciaux `commerciauxScore.dwt.php` est de disposer du comportement de restriction d'accès dans toutes les nouvelles pages qui seront désormais créées à partir de ce modèle. Théoriquement, les modifications du modèle devraient être aussi copiées dans les différentes pages déjà réalisées, dépendantes de ce modèle. Cependant, si vous vérifiez ces différentes pages, vous découvrirez que le comportement de restriction d'accès n'a pas été copié (`Restreindre l'accès à la page()` n'apparaît pas dans la liste des comportements du panneau **Comportements de serveur**). En effet, le script du comportement étant ajouté au-dessus des balises `<html>`, il ne peut pas être mis à jour dans les pages dépendantes du modèle. Il existe deux solutions pour

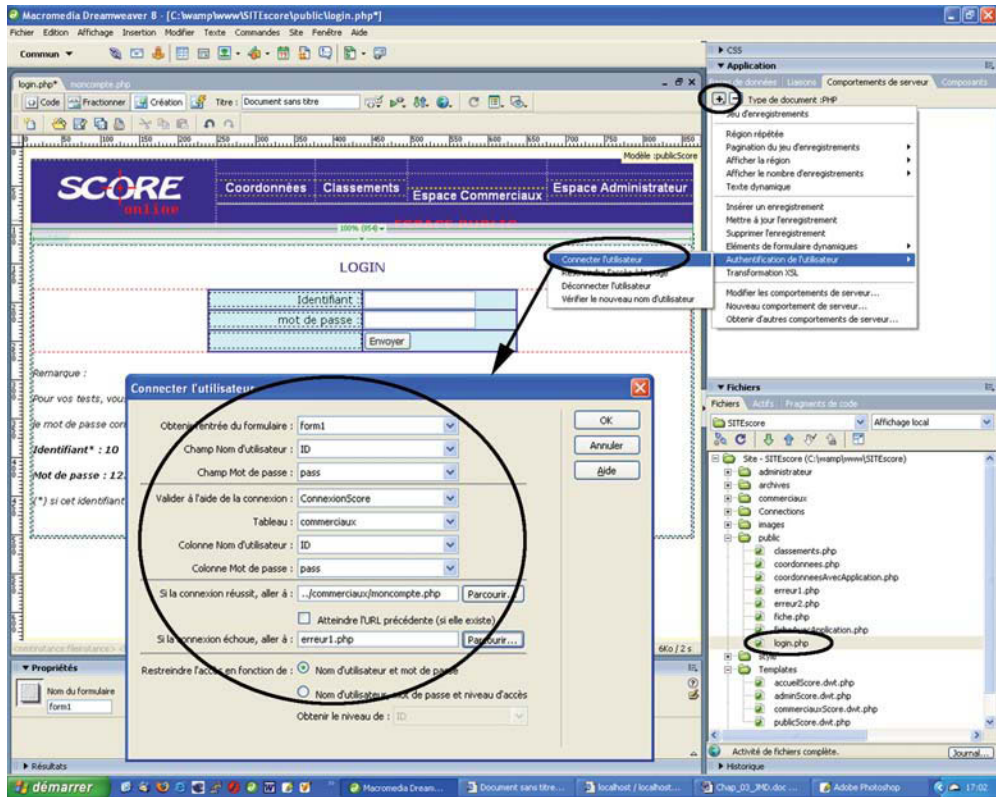


Figure 3-80

Paramétrage du panneau de configuration Connecter l'utilisateur.

résoudre ce problème : reconfigurer le même comportement de restriction d'accès dans toutes les pages du répertoire **commerciaux** déjà élaborées, ou refaire des pages à partir du nouveau modèle. Dans notre cas, nous opterons pour la première solution qui est beaucoup plus rapide. Nous vous invitons à l'appliquer en renouvelant la création du comportement de restriction d'accès dans les 5 pages du répertoire **commerciaux**, avant de poursuivre la conception du système d'authentification.

5. Lors des différentes créations des pages du répertoire **commerciaux**, que nous avons effectuées depuis le début de ce chapitre, nous avons ajouté à chaque fois une ligne de code PHP en tête de chaque page, afin de pouvoir tester provisoirement son fonctionnement avec un commercial par défaut (nous avons pris le commercial dont ID=1). Maintenant que le système d'authentification est opérationnel, il est temps de remplacer cette ligne de code et d'affecter à cette variable provisoire le véritable identifiant du commercial authentifié, qui a été mémorisé dans la session. Pour cela, il suffit de remplacer (en mode



Figure 3-81

Test du comportement Connecter l'utilisateur : si l'identifiant ou le mot de passe sont incorrects, vous devez être redirigé automatiquement vers l'écran d'erreur *erreur1.php*.

Code), dans toutes les pages du répertoire **commerciaux**, la ligne de code provisoire par le code PHP ci-après (voir figure 3-84) :

```
<?php
session_start();
if(isset($_SESSION['MM_Username']))
$_SESSION['VARcommerciauxID']=$_SESSION['MM_Username'];
//initialisation de l'ID du commercial ?>
```

6. Enregistrez toutes vos pages et passez ensuite dans le Web Local. Dans l'écran d'accueil, essayez d'accéder à la page protégée sans vous identifier, en cliquant sur le lien **espace commerciaux**. Si le système fonctionne correctement, vous devez alors être redirigé vers la page **login.php**. Renseignez le formulaire de la page **login.php** avec le login et le mot de passe d'un utilisateur enregistré (par exemple, 10 et 1234), puis validez. Vous devez alors être redirigé vers la page **moncompte.php** de l'espace des commerciaux, si le système fonctionne.

Procédure de création d'un lien logout dans les pages protégées

1. Ouvrez de nouveau le modèle **commerciauxScore.dwt.php** dans le dossier **Templates**.
2. Commencez par créer un lien **logout** dans le menu de la page (voir le lien **logout** dans le menu du haut de la figure 3-85). Comme l'URL de ce lien sera configurée automatique-

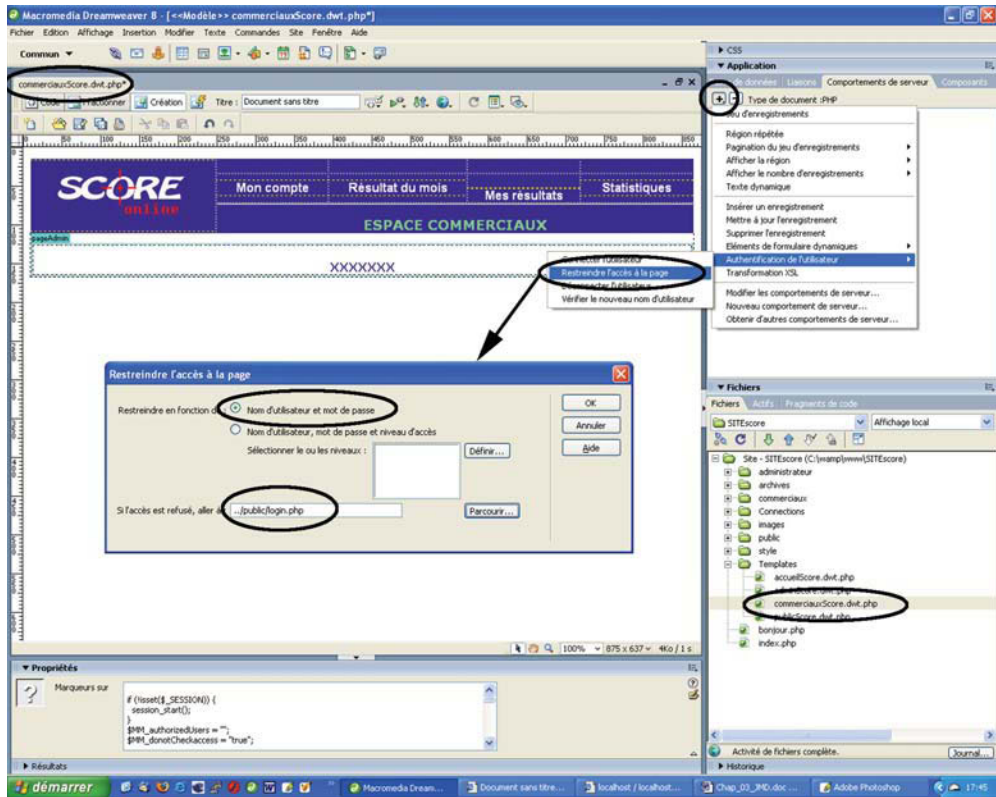


Figure 3-82

Paramétrage du panneau de configuration *Restreindre l'accès à la page*.

ment par le comportement de serveur, il suffit de sélectionner le mot `logout` dans le menu, et de saisir un `#` dans le champ lien de son panneau de propriétés pour le convertir en lien hypertexte.

3. Déroulez le menu des **Comportements de serveur** et choisissez **Déconnecter l'utilisateur** depuis **Authentification d'un utilisateur** du menu principal. Renseignez les champs selon l'exemple de la figure 3-85. Parmi les options disponibles dans ce panneau, la première, **Se connecter quand**, permet de choisir si la connexion sera générée par un clic de l'utilisateur sur un lien hypertexte ou lors du chargement d'une page spécifique. Dans le cas de l'utilisation d'un lien (c'est le nôtre), il faut le prendre dans la liste déroulante qui rassemble tous les liens détectés dans la page. Comme nous avons pris l'initiative d'en créer un au préalable, celui-ci figure dans cette liste, et il suffit maintenant de le sélectionner. Le champ **Une fois terminé, aller à** doit indiquer la page qui

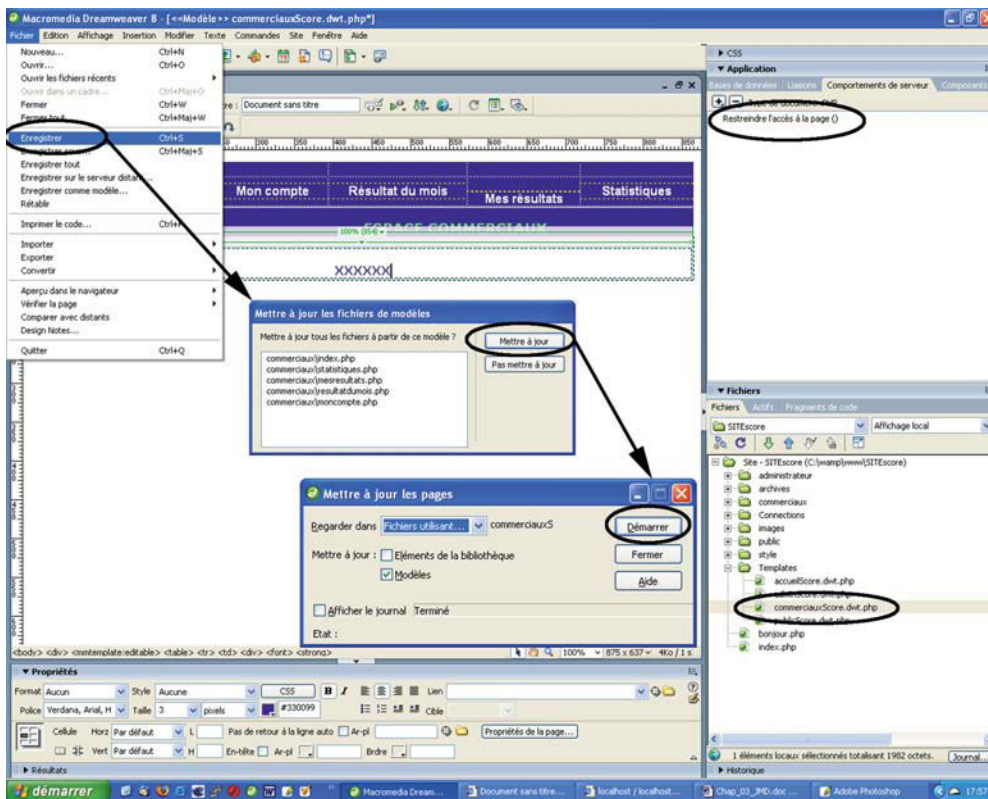


Figure 3-83

Enregistrement du modèle et confirmation des mises à jour de tous les fichiers du répertoire commerciaux.

sera affichée après la déconnexion (nous choisirons la page `login.php` située dans le répertoire `public`).

- Après la validation du panneau de configuration, un nouveau comportement **Déconnecter l'utilisateur** doit apparaître dans le panneau **Comportements de serveur**, en dessous du précédent. Enregistrez le modèle et confirmez la mise à jour des pages dépendantes de ce modèle. Encore une fois, nous vous invitons à vérifier que le nouveau comportement ajouté dans le modèle a bien été dupliqué dans toutes les pages attachées à ce modèle. En effet, une partie du nouveau comportement étant insérée à l'extérieur des balises `<html>`, il est possible que toutes les modifications ne soient pas reportées dans les pages déjà créées. Une première solution consiste à recréer toutes les pages de l'espace commerciaux à partir du nouveau modèle. L'autre solution, qui est de reproduire le même comportement **Déconnecter l'utilisateur** dans chaque page de l'espace des commerciaux, ne fonctionnera pas dans cet exemple. En effet, le lien `logout` étant intégré dans une par-

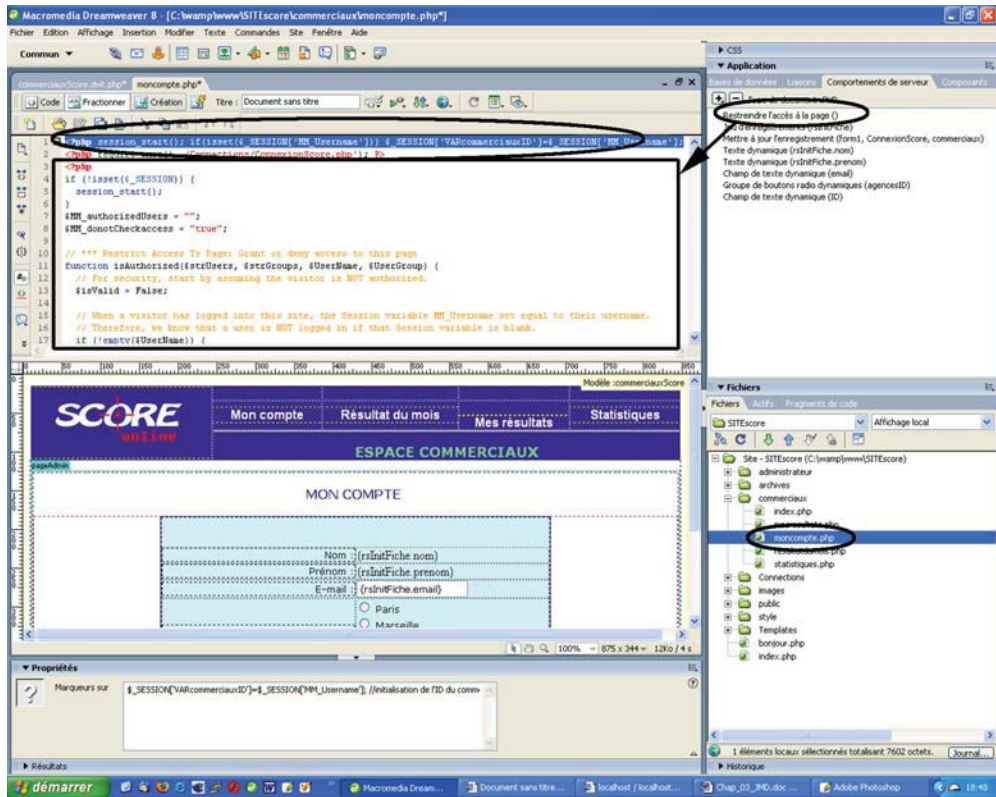


Figure 3-84

Remplacement de la ligne de code provisoire par une instruction d'affectation de la variable `VARcommerciauxID` par la variable de session `MM_Username`, générée automatiquement par le comportement Connecter l'utilisateur (à faire dans tous les fichiers du répertoire `commerciaux`).

tie non modifiable de la page, le comportement vous renverra une erreur vous indiquant qu'un morceau du code à changer est verrouillé. Cependant, pour contourner ce problème, il suffit de repérer le fragment de code PHP correspondant au comportement Déconnecter l'utilisateur dans la page modèle, puis de le copier ensuite en mode Code, en haut de chaque page du répertoire `commerciaux` (pour repérer ce code, reportez-vous à la figure 3-86).

5. Testez ensuite le lien logout dans le Web Local. Connectez-vous de nouveau à la page `moncompte.php` en vous identifiant avec l'écran `login.php`, puis cliquez sur le lien `logout`. Si le système fonctionne correctement, vous devez alors être redirigé vers la page `login.php`.

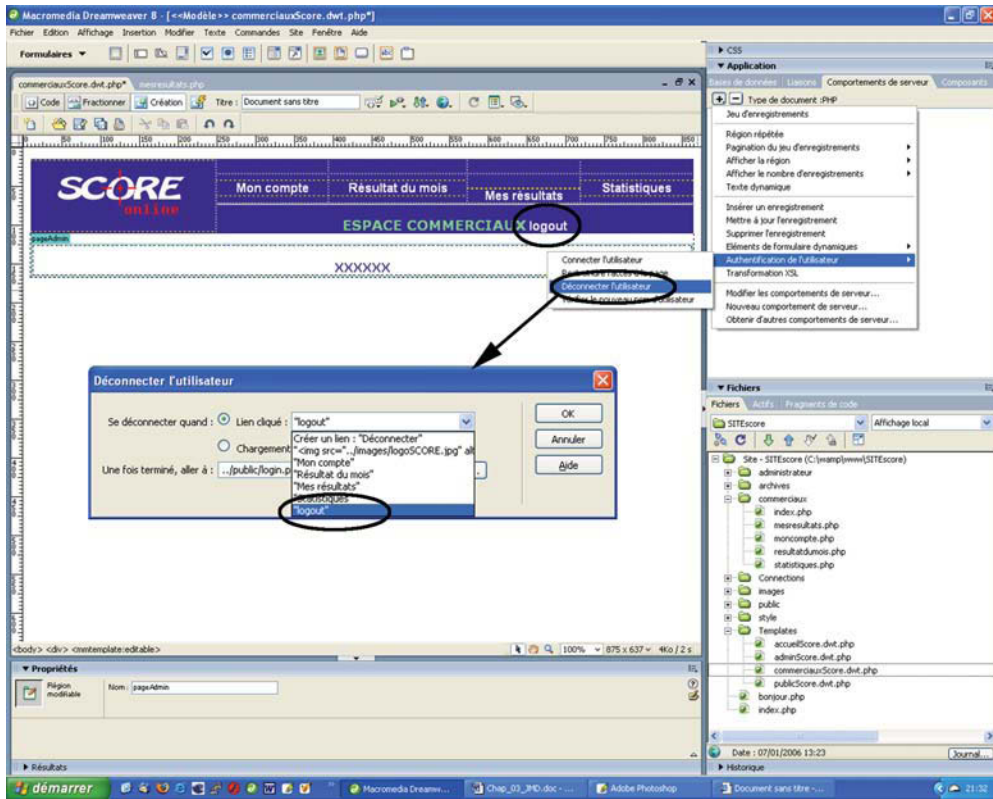


Figure 3-85
Paramétrage du panneau de configuration Déconnecter l'utilisateur.

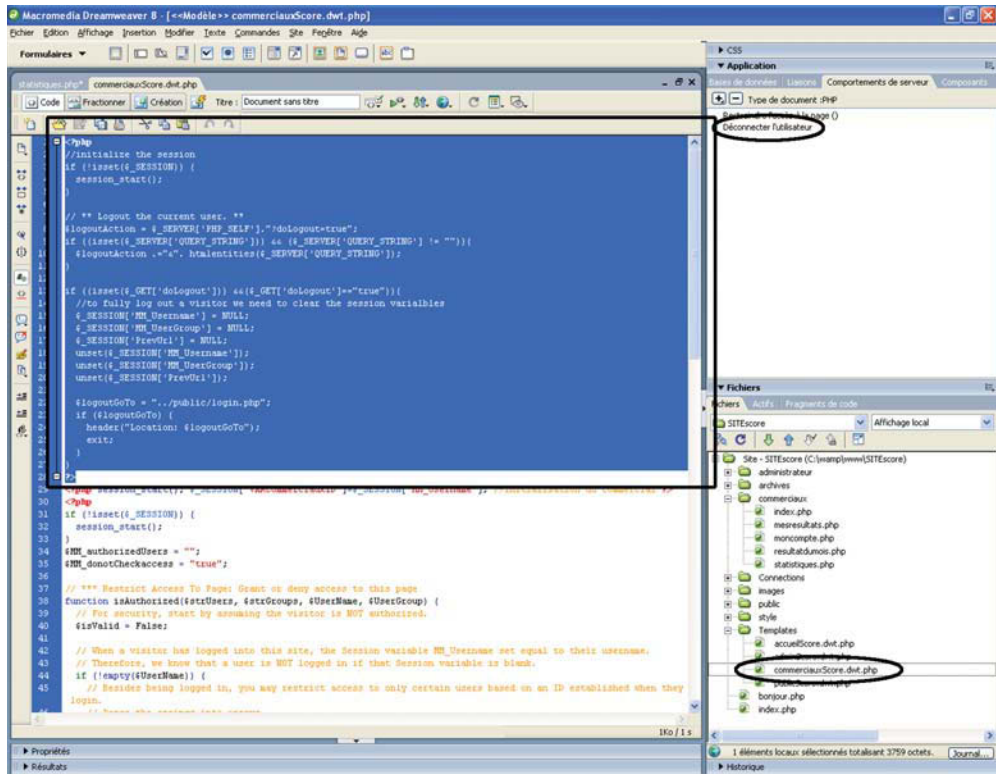


Figure 3-86

Fragment de code du comportement Déconnecter l'utilisateur à copier dans le haut de chaque page de l'espace des commerciaux.

Remarques sur les problèmes liés aux modèles de page

Les problèmes rencontrés dans l'intégration des comportements d'authentification, dans les modèles de page de cette étude de cas, peuvent être facilement évités lors de vos futures réalisations. Il suffit pour cela de créer tous les comportements d'authentification nécessaires dans le modèle, avant de composer les pages dépendantes qui doivent être protégées.