

Figure 3-39

La boîte de dialogue de l'objet Liste/Menu permet de configurer les options de l'affichage dynamique de la liste dans le menu déroulant.

Tableau 3-7 – Paramètres de l'objet Liste/Menu du formulaire

Zone	Valeur	Commentaires
Options du jeu d'enregistrements	rsSelectCommerciaux	Jeu d'enregistrements utilisé pour afficher la liste dynamique du menu.
Valeur	ID	Les données du champ ID sont utilisées pour les valeurs de la liste du menu.
Étiquette	nom	Les données du champ nom sont utilisées pour les étiquettes de la liste du menu.
Sélectionner une valeur égale à	<?php echo \$_GET['commerciauxID']; ?>	Cette information permet d'initialiser la liste avec la dernière valeur commerciauxID sélectionnée. Ce code est récupéré en cliquant sur le petit bouton avec un éclair à droite du champ. Il faut ensuite sélectionner la variable commerciauxID dans la liste des champs et cliquer sur OK.

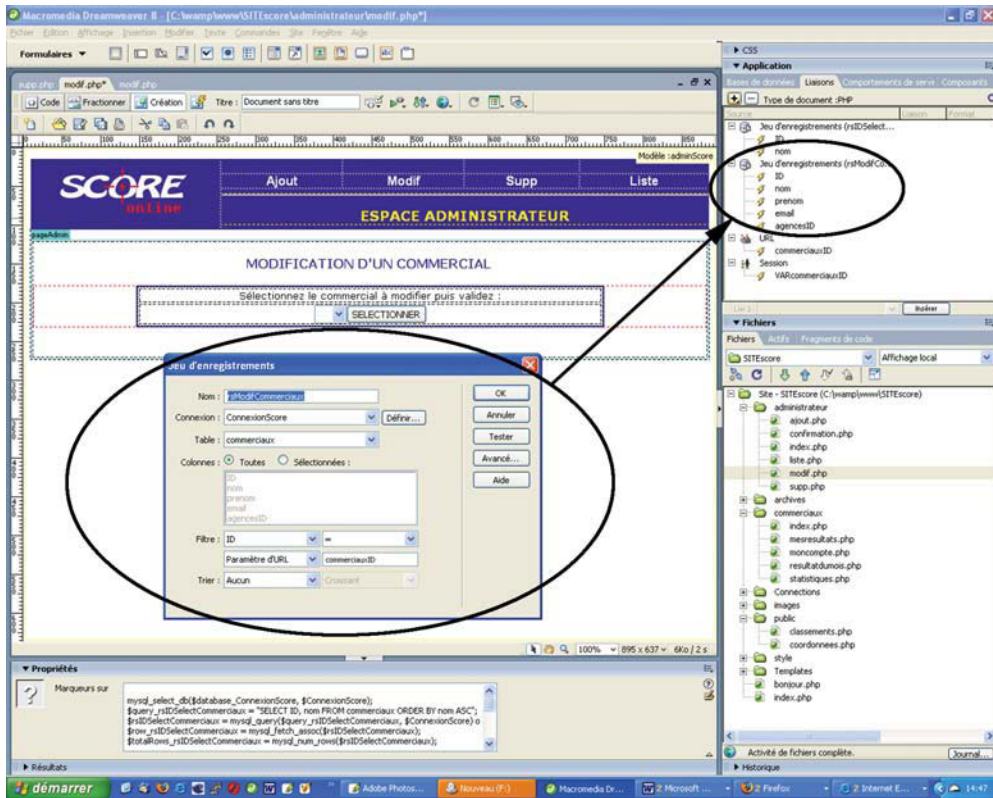


Figure 3-40

Le jeu d'enregistrements `rsModifCommerciaux` permet de récupérer toutes les informations correspondant au commercial sélectionné par le paramètre d'URL `commerciauxID`.

Tableau 3-8 – Paramètres du jeu d'enregistrements `rsModifCommerciaux`

Zone	Valeur	Commentaires
Nom	<code>rsModifCommerciaux</code>	
Connexion	<code>ConnexionScore</code>	
Table	<code>commerciaux</code>	
Colonnes	Toutes	Dans le cas de cet écran de modification, nous désirons pouvoir mettre à jour tous les champs de la table.
Filtre	ID = Paramètre d'URL <code>commerciauxID</code>	ID est le nom de l'objet menu qui envoie sa valeur en paramètre d'URL lors de la sélection du commercial à modifier. Il faut donc configurer le filtre pour que seul l'enregistrement, dont le champ <code>commerciauxID</code> correspondant, soit renvoyé.
Trier	Aucun	Théoriquement, notre requête ne doit retourner qu'un seul enregistrement ; il n'y a donc rien à trier.

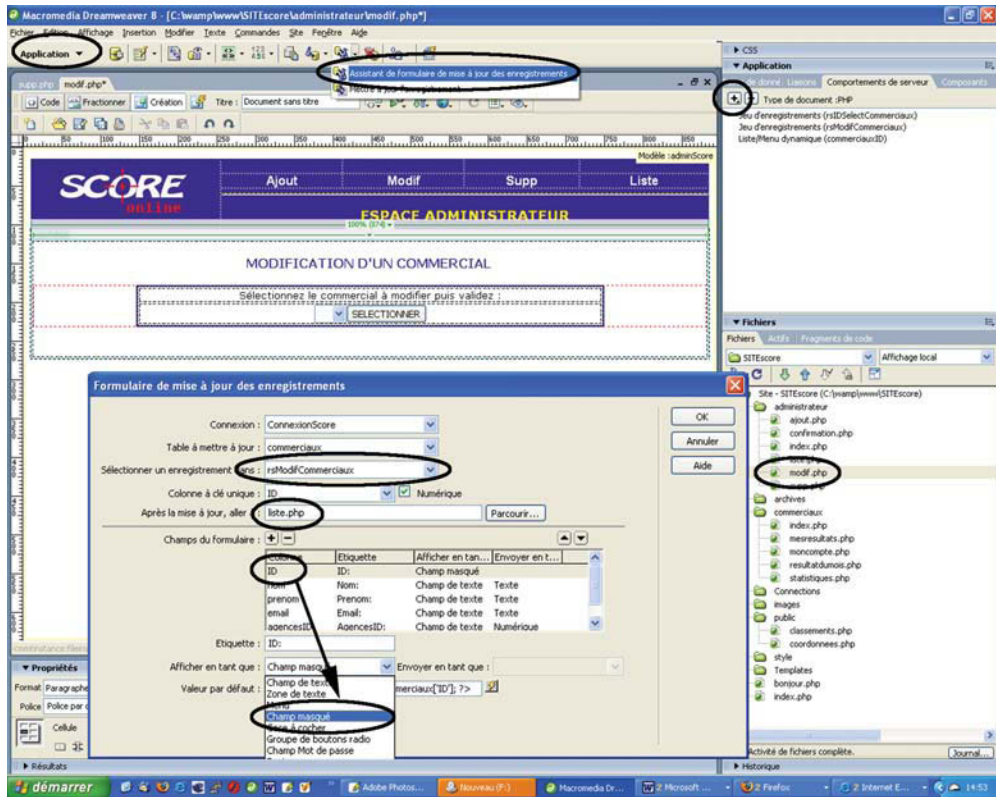


Figure 3-41

L'application Formulaire de mise à jour est configurée pour actualiser tous les champs de l'enregistrement du commercial sélectionné.

Tableau 3-9 – Paramètres de l'application Assistant de formulaire de mise à jour des enregistrements

Zone	Valeur	Commentaires
Connexion	ConnexionScore	
Table	commerciaux	Indique dans quelle table les données sont modifiées.
Sélectionnez un enregistrement dans :	rsModifCommerciaux	Indique dans quel jeu d'enregistrements doit être sélectionné l'enregistrement à modifier afin d'initialiser les valeurs des différents champs.
Colonne de la clé primaire	ID	La clé primaire de la table est le champ ID.
Après la modification aller à	liste.php	Cette zone permet d'indiquer la page qui est affichée après la modification de l'enregistrement dans la base. Dans notre cas, il s'agit de la page liste.php afin d'afficher la liste des commerciaux mise à jour.

Tableau 3-9 – Paramètres de l'application Assistant de formulaire de mise à jour des enregistrements (*suite*)

Zone	Valeur	Commentaires
Champs du formulaire	ID Champ masqué	Cette zone permet de changer le paramétrage des différents champs de la table (étiquette, type de variable, valeur par défaut...). Nous changeons le paramétrage du champ ID en champ masqué, car il est automatiquement incrémenté par la base ; il n'est donc pas nécessaire de prévoir un champ de saisie.

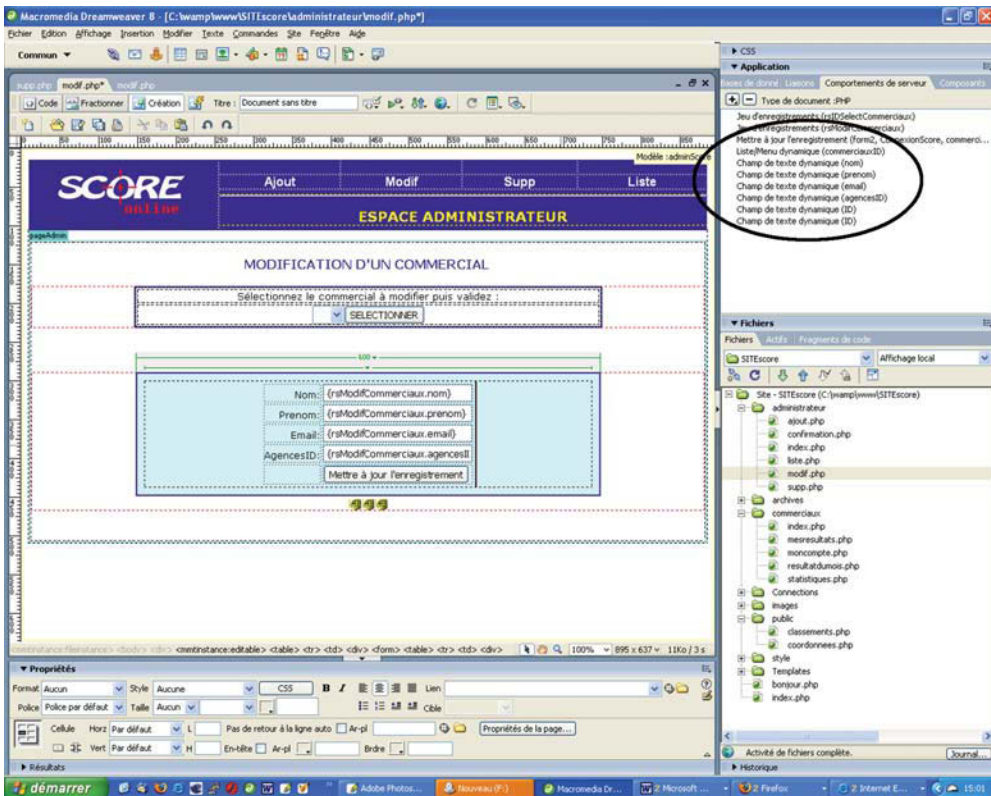


Figure 3-42

Le formulaire de mise à jour est désormais intégré dans la page. Il ne reste plus qu'à tester son fonctionnement en mode Live Data.

7. Enregistrez la page et testez le fonctionnement dans le Web local pour vous assurer que les données sont bien actualisées dans la base.

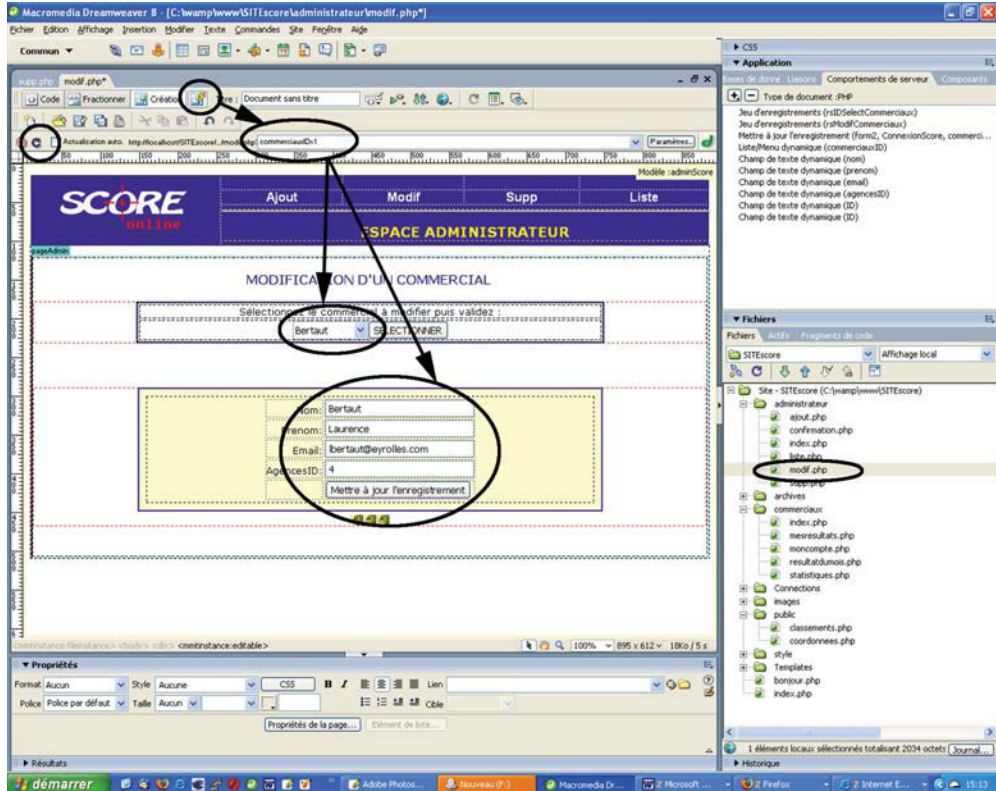


Figure 3-43

En mode *Live Data*, vous pouvez changer la valeur de test afin d'afficher différents enregistrements dans le formulaire de mise à jour.

Déclaration des variables

Selon la configuration de votre serveur, il est possible que des messages d'erreur apparaissent pour vous signaler que la variable `commerciauxID` n'est pas déclarée (notamment lors de l'appel de la page depuis le lien du menu). Dans ce cas, il suffit d'ajouter les lignes de code suivantes en haut de votre page en mode Code. Le détail de ces instructions sera abordé dans le chapitre 5 de cet ouvrage.

```
<?php
if(!isset($_GET['commerciauxID'])) $_GET['commerciauxID']=0;
//init de commerciauxID si non déclaré
?>
```

Procédure de création de la page moncompte.php

La page `moncompte.php` étant destinée aux commerciaux pour modifier leur fiche, nous n'avons pas besoin de créer un formulaire avec un menu de sélection comme dans le cas précédent (l'identifiant du commercial est déjà connu et sera par la suite stocké dans la variable de session `VARcommerciauxID` lors de l'identification). D'autre part, les modifications autorisées se limitent aux changements de l'e-mail et de l'agence à laquelle il est rattaché : par conséquent, le formulaire de modification à créer comportera uniquement un champ e-mail et une série de boutons radio pour changer d'agence.

1. Ouvrez le fichier `moncompte.php` dans le dossier `commerciaux`.
2. Cliquez sur le bouton **+** du panneau **Liaisons** et créez un nouveau jeu d'enregistrements selon les paramètres ci-dessous (voir figure 3-44).

Figure 3-44
Boîte de dialogue du jeu `rsInitFiche`.

The screenshot shows a dialog box titled "Jeu d'enregistrements" with the following configuration:

- Nom : rsInitFiche
- Connexion : ConnexionScore
- Table : commerciaux
- Colonnes : Toutes
- Filtre : ID =
- Variable de session : VARcommerciauxID
- Trier : Aucun

Tableau 3-10 – Paramètres du jeu d'enregistrements rsInitFiche

Zone	Valeur	Commentaires
Nom	rsInitFiche	
Connexion	ConnexionScore	
Table	commerciaux	
Colonnes	Toutes	Dans le cas de cet écran de modification, nous désirons pouvoir mettre à jour tous les champs de la table.

Tableau 3-10 – Paramètres du jeu d'enregistrements rsInitFiche (suite)

Zone	Valeur	Commentaires
Filtre	ID = Variable de session VARcommerciauxID	VARcommerciauxID est la variable de session qui contiendra par la suite l'identifiant du commercial.
Trier	Aucun	Théoriquement, notre requête ne doit retourner qu'un seul enregistrement ; il est donc inutile de trier.

- Positionnez votre pointeur dans la zone modifiable et créez un tableau de 5 lignes et 2 colonnes. Dans la première colonne, insérez sur les 4 premières lignes le nom des différentes informations de la fiche du commercial (nom, prénom, e-mail, agence), et sur la cinquième ligne, un bouton de validation de formulaire. Dans la deuxième colonne, insérez un objet **Champ de texte** du panneau **Formulaires** au niveau de la ligne **E-mail**. Dans le panneau **Propriétés de l'objet**, saisissez **email** pour le nom et cliquez sur le bouton (avec un éclair) à droite de la zone **Val. Init.** Dans la boîte de dialogue **Données dynamiques**, sélectionnez le champ **email** et validez en cliquant sur le bouton **OK** (voir figure 3-45).
- Passez ensuite à la ligne de l'agence, dans la même colonne, et insérez 4 boutons radio précédés du nom de chaque agence (**Paris, Marseille, Lille, Rennes**). Dans le panneau **Propriétés**, attribuez le même nom **agencesID** à chacun des 4 boutons radio, de sorte à les regrouper dans la même série à choix unique. Personnalisez chaque bouton en leur donnant une valeur différente (prendre 1, 2, 3 et 4). Cliquez ensuite sur le bouton **Dynamique** dans le panneau **Propriétés**, après avoir sélectionné le premier bouton radio. Dans la boîte de dialogue **Groupe de boutons radio dynamiques**, cliquez sur le bouton avec un éclair (à droite de la zone de la valeur). Dans la deuxième boîte de dialogue **Données dynamiques**, sélectionnez le champ **agencesID** du jeu d'enregistrements **rsInitFiche**, puis validez en cliquant sur **OK** dans les deux boîtes. Désormais, les 4 boutons radio sont de couleur bleue, ce qui signifie qu'ils sont devenus des éléments dynamiques (voir figure 3-46).
- Maintenant, faites glisser la variable **nom** du jeu d'enregistrements du panneau **Liaisons** dans la première cellule de la deuxième colonne (en face de l'étiquette **Nom** :). Répétez l'opération pour la cellule du dessous, mais cette fois avec la variable **prénom**. Placez votre pointeur à gauche du bouton **Modifier** et cliquez sur le bouton **Champ masqué** de la barre d'outils **Insertion/Formulaires** afin d'ajouter cet objet dans la page. Dans le panneau **Propriétés de l'objet**, saisissez le nom **ID** et cliquez sur le bouton avec un éclair (à droite de la zone **Valeur**). Dans la fenêtre **Données dynamiques**, sélectionnez la variable **ID** dans le jeu **rsInitFiche** puis validez (voir figure 3-47).
- Cliquez sur le bouton **+** du panneau **Comportements de serveur** et sélectionnez **Mettre à jour un enregistrement**. Renseignez les zones de la boîte de dialogue selon les informations de la figure 3-48 puis validez.

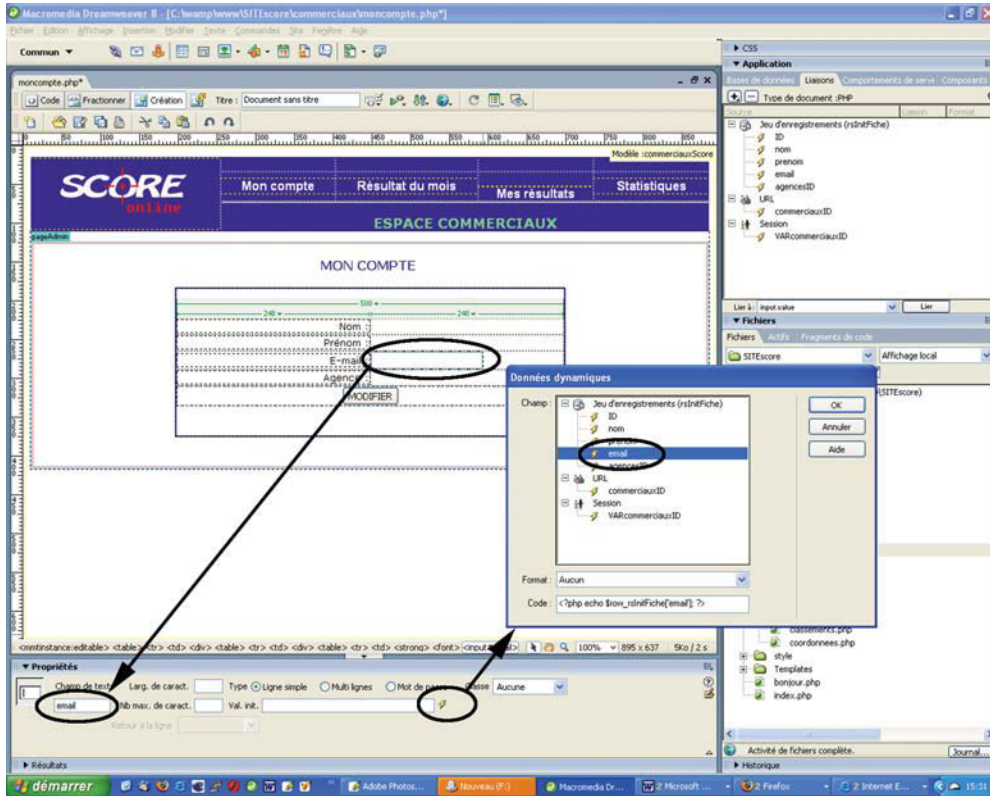


Figure 3-45

Configuration de la valeur initiale du champ e-mail.

7. Dans la fenêtre du document, le tableau doit devenir bleu, indiquant qu'il est désormais dynamique. Cliquez sur le bouton **Live Data** pour vous assurez que votre script d'initialisation fonctionne correctement. Le tableau devient jaune, indiquant que nous sommes en mode de test. Vérifiez que les valeurs **nom**, **prénom** et la valeur initiale du champ de saisie **email** sont bien affichées. De même, assurez-vous qu'un des boutons radio est bien validé par défaut, sinon revoir l'étape correspondant à l'élément qui n'est pas initialisé (voir figure 3-49).
8. Mettez en forme votre tableau et le texte du formulaire, puis enregistrez la page source **moncompte.php**. Basculez en Web local et testez le fonctionnement de la page de mise à jour de la base depuis le navigateur (voir figure 3-50).

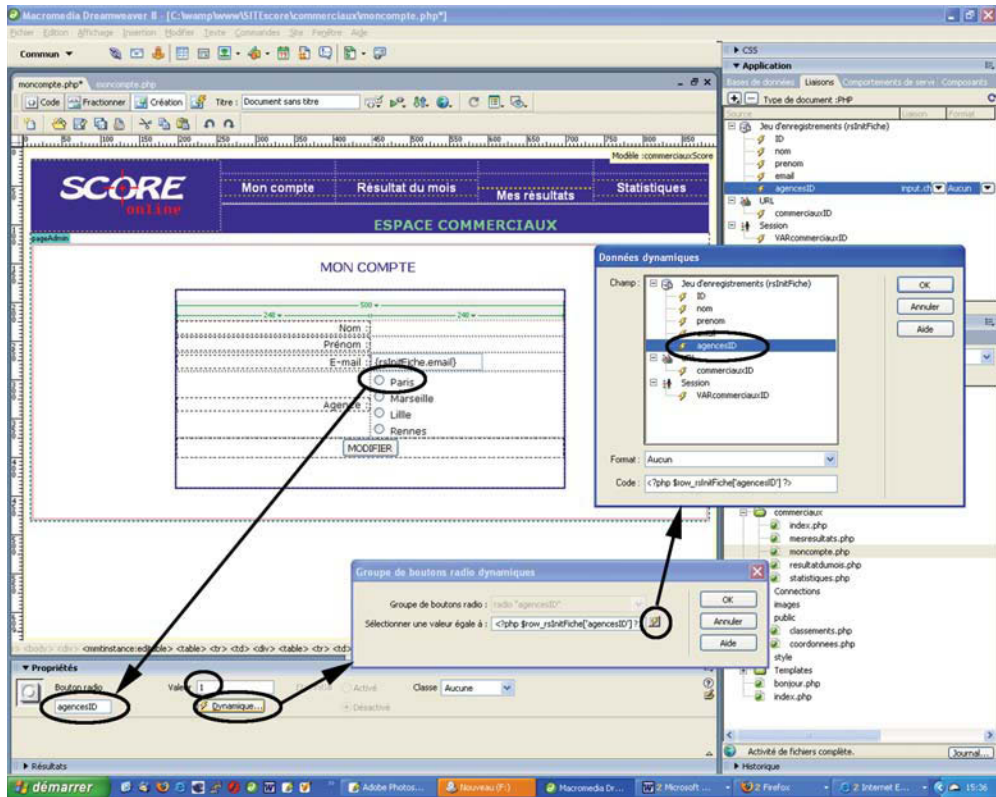


Figure 3-46
Configuration d'un bouton radio dynamique.

Page avec barre et état de navigation

Lorsque nous avons créé la page `liste.php` intégrant l'affichage d'un tableau des différents commerciaux enregistrés dans la base, nous avons indiqué dans le paramétrage de l'application **Tableau dynamique** que nous désirions afficher toutes les informations dans la même page (revoir figure 3-15). Cependant, si cette liste devient trop importante, il est intéressant de pouvoir afficher le même tableau sur plusieurs pages. Pour cela, Dreamweaver propose l'application **Barre de navigation**, qui réalise automatiquement le découpage du tableau selon le nombre d'enregistrements désiré par page, et intègre une barre de navigation pour gérer le passage d'une page à l'autre. Dans le même registre, Dreamweaver propose aussi une autre application, nommée **État de navigation**, qui permet d'indiquer le numéro des enregistrements affichés et le nombre total d'enregistrements du jeu.

Nous allons appliquer ces deux applications à la modification de la page `liste.php`, pour afficher la liste des commerciaux sur plusieurs pages.

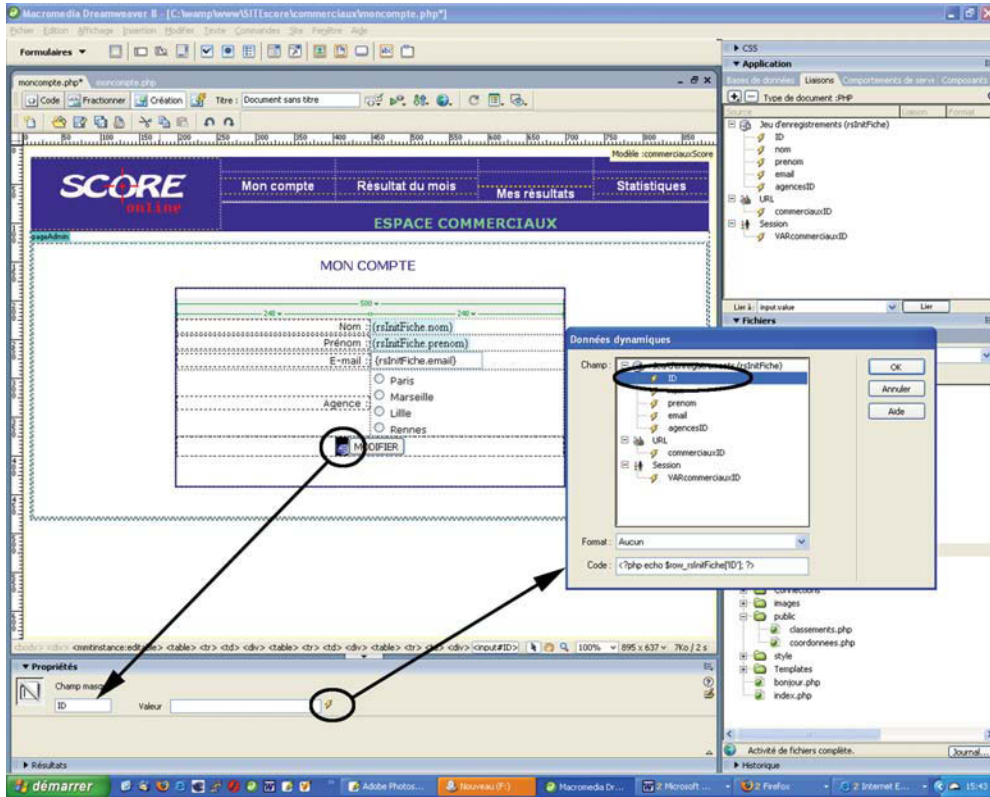


Figure 3-47
Configuration de la valeur par défaut du champ masqué.

Procédure d'ajout d'une barre de navigation dans la page liste.php

1. Ouvrez la page `liste.php` dans le dossier `administrateur`.
2. Avant de créer la barre de navigation, nous allons modifier le paramétrage de la région répétée afin de lui indiquer d'afficher seulement deux enregistrements par page (nous prendrons cette valeur pour les tests ; par la suite, vous pourrez choisir le nombre d'enregistrements que vous désirez). Pour cela, cliquez sur le nom du comportement **Région répétée** dans la fenêtre **Comportements de serveur**. Dans la boîte de dialogue, validez l'option du haut dans la zone **Afficher**, saisissez 2 pour le nombre d'enregistrements, puis validez votre modification.
3. Placez votre pointeur sous le tableau de données dans la zone modifiable de la page. Cliquez sur le bouton **Pagination** du jeu d'enregistrements, puis sur **Barre de navigation** du jeu d'enregistrements accessible depuis la barre d'outils Insertion/Application.

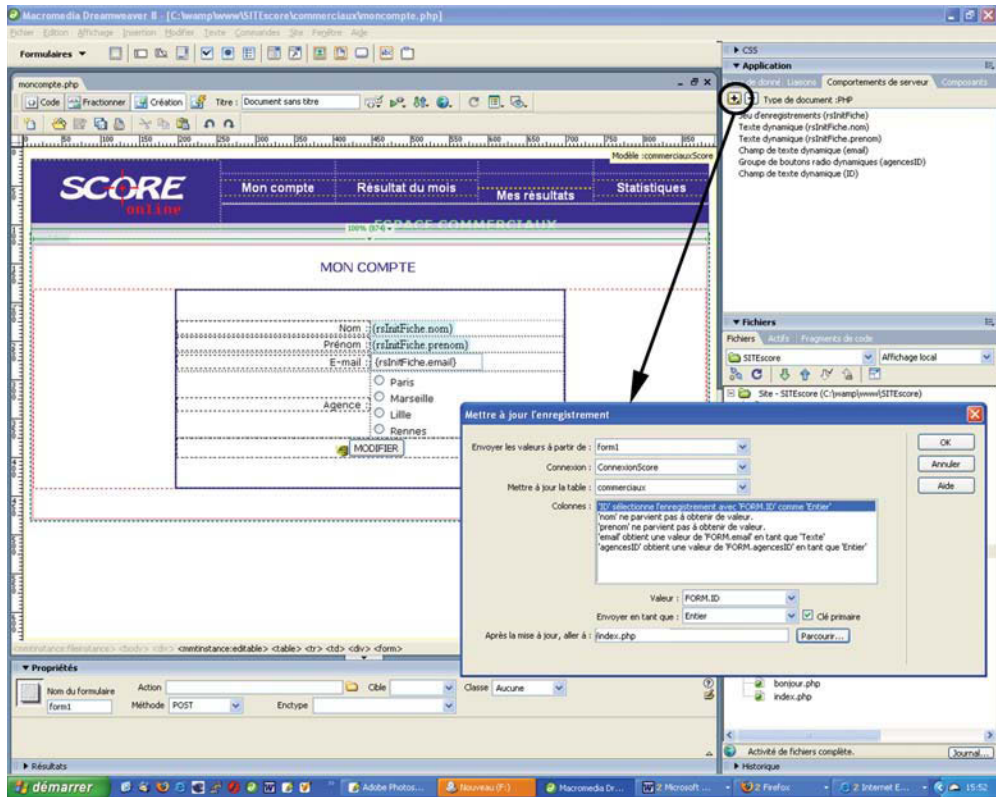


Figure 3-48
Ajout d'un comportement de Mise à jour.

Dans la boîte de dialogue **Barre de navigation**, sélectionnez le jeu **rsListeCommerciaux** et validez l'option **Afficher avec images**.

- La barre de navigation doit apparaître dans la page (voir figure 3-51). Au passage, ouvrez la fenêtre **Fichiers** et remarquez que Dreamweaver a ajouté la série d'icônes qui est utilisée dans la barre de navigation, directement dans le répertoire **administrateur**. Enregistrez votre page et testez son fonctionnement dans le Web local.

Procédure d'ajout d'un état de navigation dans la page liste.php

- Placez votre pointeur sous la barre de navigation qui vient d'être ajoutée. Cliquez sur le bouton **Afficher le nombre d'enregistrements** puis sur **État de navigation d'un jeu d'enregistrements** dans barre d'outils **Insertion/Application**. Dans la boîte de dialogue qui s'affiche, sélectionnez le jeu d'enregistrements **rsListeCommerciaux** et validez (voir figure 3-52).

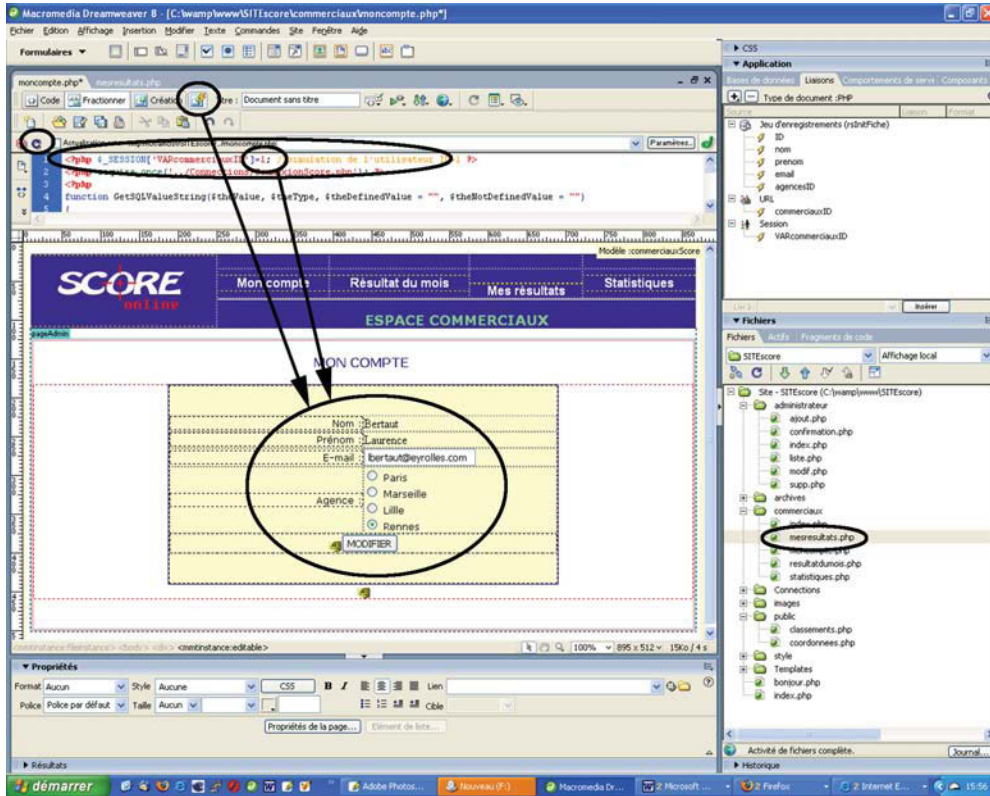


Figure 3-49

Test en mode Live Data de l'initialisation des éléments du formulaire de mise à jour.

2. Une ligne de texte intégrant trois variables dynamiques apparaît sous la barre de navigation (voir figure 3-52). Mettez en forme ce texte en lui appliquant la police de votre choix et en mettant les variables en gras, par exemple. Dans un premier temps, vous pouvez cliquer sur le bouton **Live Data** pour afficher les données de la première page, puis enregistrer votre page et tester son fonctionnement complet dans le Web local (voir figure 3-53).

Autres comportements de pagination et d'affichage

Le panneau **Comportements de serveur** de Dreamweaver propose d'autres comportements qui permettent de réaliser des paginations et des affichages d'état sur mesure (voir figures 3-54 et 3-55). Vous pouvez ainsi insérer ponctuellement, où vous voulez dans votre page, un élément de pagination ou d'affichage d'état en référence à un jeu d'enregistrements préalablement créé.

Figure 3-50

Test depuis le Web local du formulaire de mise à jour.

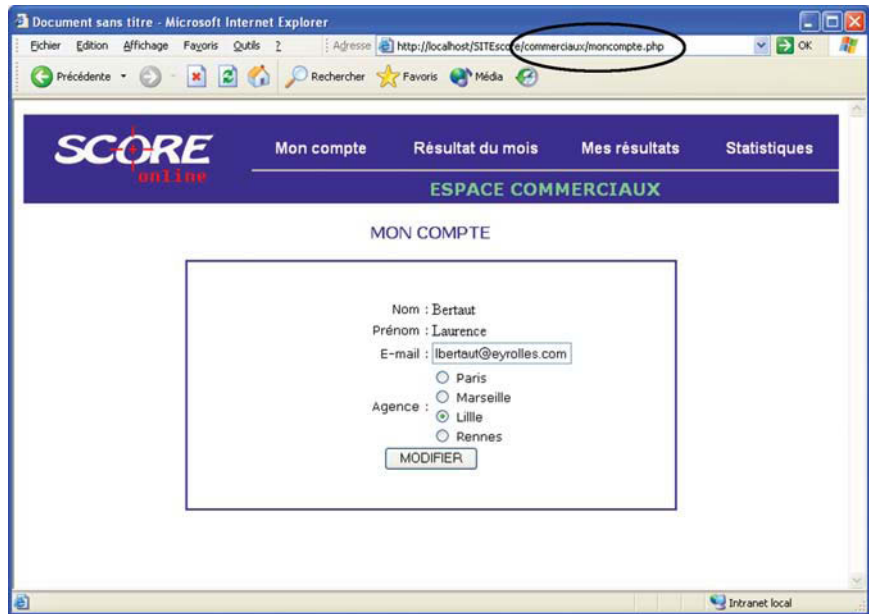


Figure 3-51

Ajout d'une barre de navigation dans Dreamweaver.

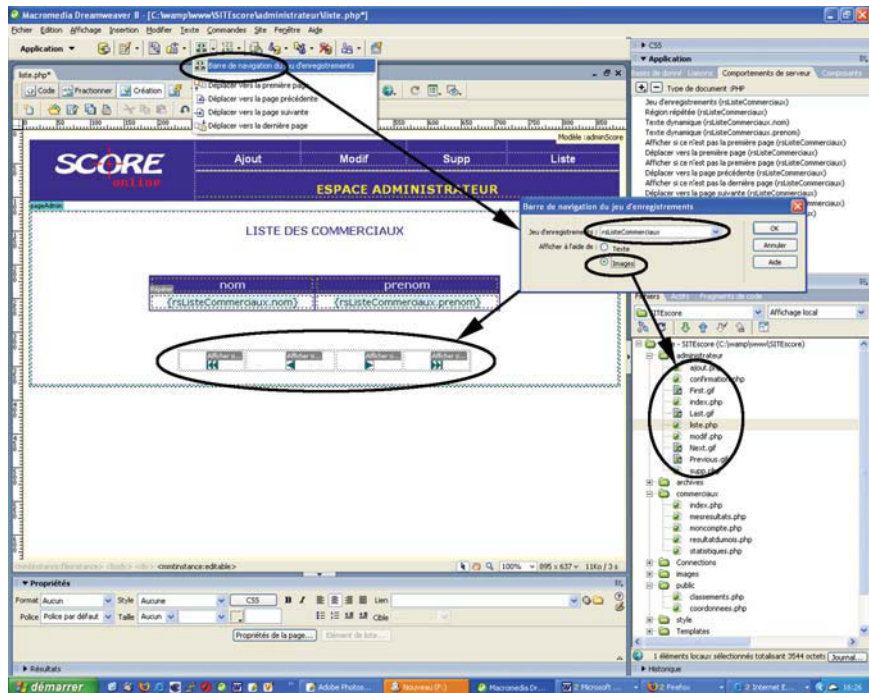


Figure 3-52
Ajout des états de navigation dans Dreamweaver.

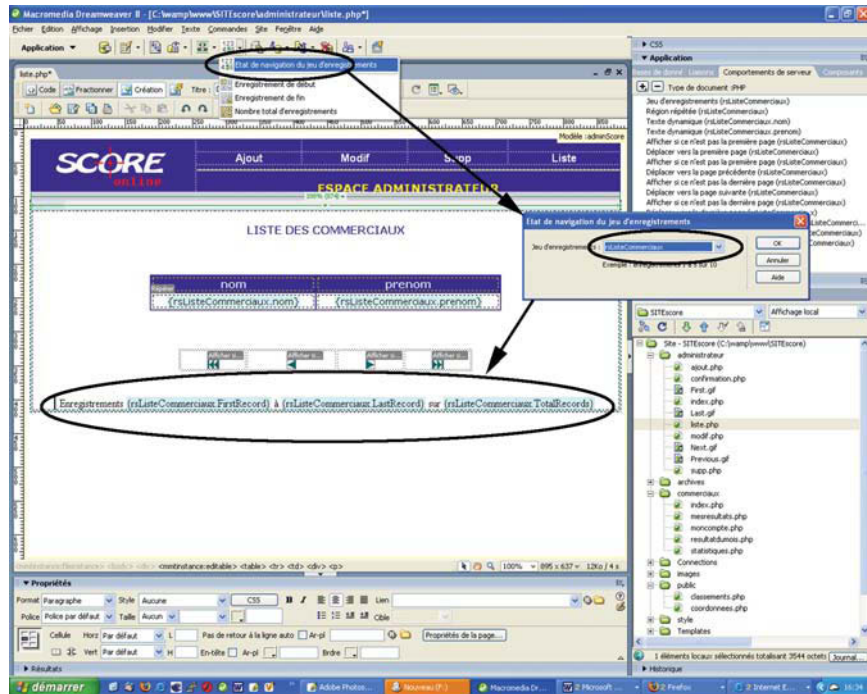


Figure 3-53
État de navigation testé en Web local.

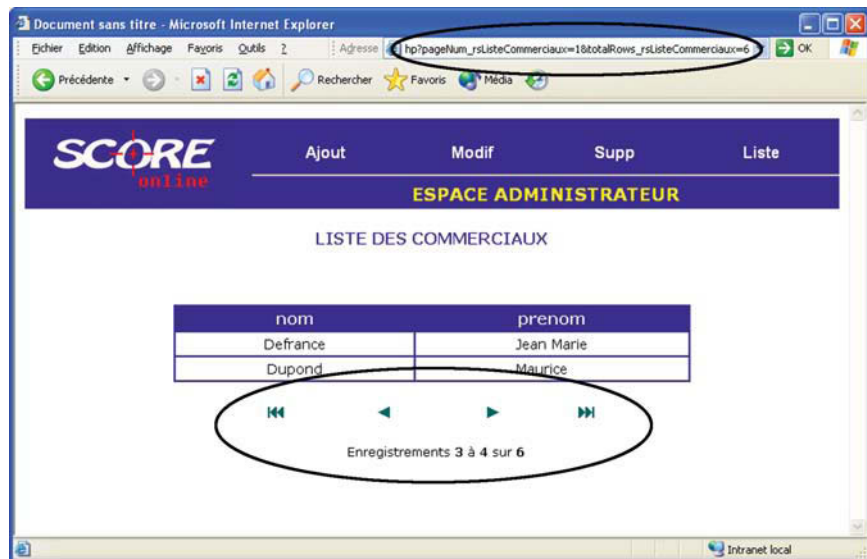


Figure 3-54
Liste des différents comportements de pagination disponibles.

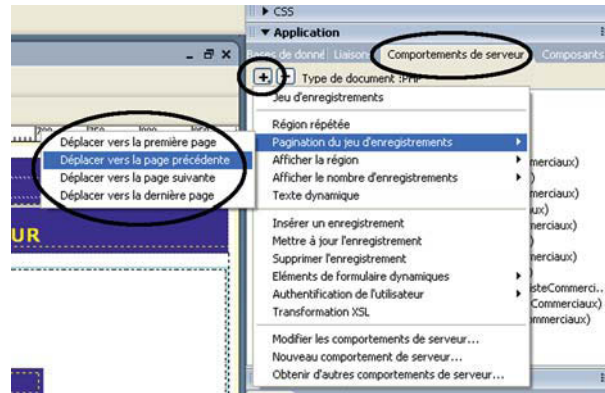
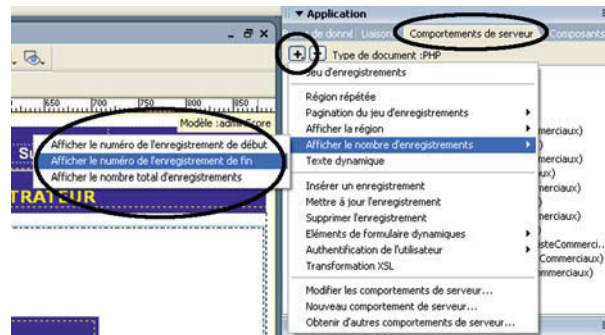


Figure 3-55
Liste des différents comportements d'affichage d'état.



Accès aux comportements d'état et de navigation individuels par le panneau Application

Lorsque vous affichez le menu de la barre de navigation ou de la zone d'état à l'aide de la barre d'outils Insertion (revoir figures 3-51 et 3-52), sachez que vous pouvez aussi accéder individuellement aux mêmes comportements de l'onglet Comportement de serveur du panneau Application (voir figures 3-54 et 3-55).

Pages d'affichage Principale-Détails

Il est fréquent que l'affichage d'informations issues d'une base de données se fasse en deux étapes. Une première page (page **Principale**) affiche une liste des enregistrements disponibles, et une seconde (page **Détails**) le détail de chaque enregistrement. Chaque ligne de la première page contient un lien dynamique qui permet d'appeler la deuxième en passant l'identifiant de l'enregistrement concerné dans un paramètre d'URL. La page **Détails** peut évidemment comporter de nombreuses informations sur l'enregistrement, alors que la page **Principale** affiche uniquement quelques informations nécessaires à son identification. Ce

type de structure est très fréquemment utilisé dans les catalogues en ligne ; elle permet d'afficher une première liste de produits correspondant à la rubrique sélectionnée ou à la recherche sur critère réalisée, puis une fiche dynamique détaillée qui est créée à la volée lorsque l'utilisateur clique sur le lien **Détails** d'un produit.

Dreamweaver propose une application qui permet de créer rapidement une structure de deux pages **Principale-Détails**. Cette application est accessible depuis la barre d'outils **Insertion/Application** à l'aide du bouton **Ensemble de pages Principale-Détails**.

Cependant, nous avons remarqué plusieurs dysfonctionnements de cette application de Dreamweaver, et il nous semble plus intéressant de créer une structure **Principale-Détails** manuellement en réalisant séparément les pages **Principale** et **Détails**.

Aussi, nous détaillerons les deux méthodes afin que vous puissiez choisir celle qui vous correspond le mieux. Nous allons donc appliquer successivement ces deux méthodes à l'affichage des coordonnées des différents commerciaux, sous forme d'une fiche individuelle d'informations. Nous utiliserons pour cela les pages `coordonnees.php` et `fiche.php` du dossier **commerciaux**. La page `coordonnees.php` affiche la liste des enregistrements (page **Principale**), et `fiche.php` a pour fonction d'afficher le détail de chaque enregistrement (page **Détails**) sous forme d'une fiche.

Procédure automatique de création de pages Principale-Détails

1. Ouvrez le fichier `coordonnees.php` ainsi que le fichier `fiche.php` dans le dossier **public**.
2. Placez vous dans la page `coordonnees.php` et cliquez sur le bouton **+** du panneau **Liaisons** pour créer un nouveau jeu. Renseignez les zones de saisie selon les paramètres ci-dessous, cliquez sur le bouton **Tester** pour vous assurer que votre requête est valide, puis validez la création du jeu (voir figure 3-56). À noter que le jeu d'enregistrements devra renvoyer toutes les colonnes car ces mêmes informations seront utilisées à la fois pour la page **Principale** et pour la page **Détails**.
3. Placez votre pointeur sous le titre de la page `coordonnees.php`, sélectionnez la catégorie **Application** dans le menu de la barre d'outils **Insertion**, et cliquez sur le bouton **Ensemble des pages Principale-Détails** (voir la situation du bouton en haut de la figure 3-57).
4. Renseignez les champs du panneau selon la configuration désirée (voir figure 3-57). Les **champs de la page principale** permettent théoriquement d'indiquer les données qui seront affichées uniquement dans cette page, et les **champs de la page d'informations détaillées** permettent de sélectionner de la même manière les données que vous désirez afficher dans les pages **Détails**. Cependant, nos essais nous ont démontré que Dreamweaver ne semble pas tenir compte de ces sélections... (nous remédierons par la suite à ce problème en supprimant les champs inutiles directement dans chacune des pages). Le champ **Lier à la page** permet d'indiquer quelle est la donnée qui sera utilisée comme lien pour afficher les pages **Détails** correspondantes. Le champ **Passer la clé unique**

Figure 3-56

Configuration du jeu d'enregistrements pour créer un ensemble de pages Principale-Détails.

Tableau 3-11 – Paramètres du jeu d'enregistrements rsCoordonnees

Zone	Valeur	Commentaires
Nom	rsCoordonnees	
Connexion	ConnexionScore	
Table	commerciaux	
Colonnes	Toutes :	Pour créer un ensemble de pages Principale-Détails, nous aurons besoin de toutes les colonnes, car le même jeu d'enregistrements servira à la fois à la page Principale et aux pages Détails.
Filtre	Aucun	Nous désirons récupérer tous les enregistrements de la table commerciaux.
Trier	nom Croissant	Dans la liste des commerciaux, les noms sont classés par ordre alphabétique.

précise la donnée (en général la clé primaire) qui sera communiquée à la page **Détails** lors de son appel. Le champ **Afficher** permet de régler le nombre d'enregistrements à afficher sur une même page **Principale** et de générer en même temps une barre de navigation en rapport. Enfin sélectionnez le nom de la page qui fera office de page **Détails** en cliquant sur le bouton **Parcourir** (dans notre exemple, nous avons sélectionné la page **fiche.php**). Après avoir configuré ce panneau **Insérer l'ensemble de pages Principale-Détails**, il ne vous reste plus qu'à cliquer sur le bouton **OK** pour valider vos choix.

- Un premier tableau accompagné d'une barre de navigation et des états de navigation doit alors s'afficher automatiquement dans la page **coordonnees.php** (voir figure 3-58), de même qu'un tableau dans la page **fiche.php** (voir figure 3-59). À noter que comme les pages concernées sont liées à des modèles, il est possible que le tableau de la page **fiche.php** s'intègre en dehors des balises du modèle et ne soit donc pas visible dans la

Figure 3-57
 Configuration du panneau Insérer l'ensemble de pages Principale-Détails.

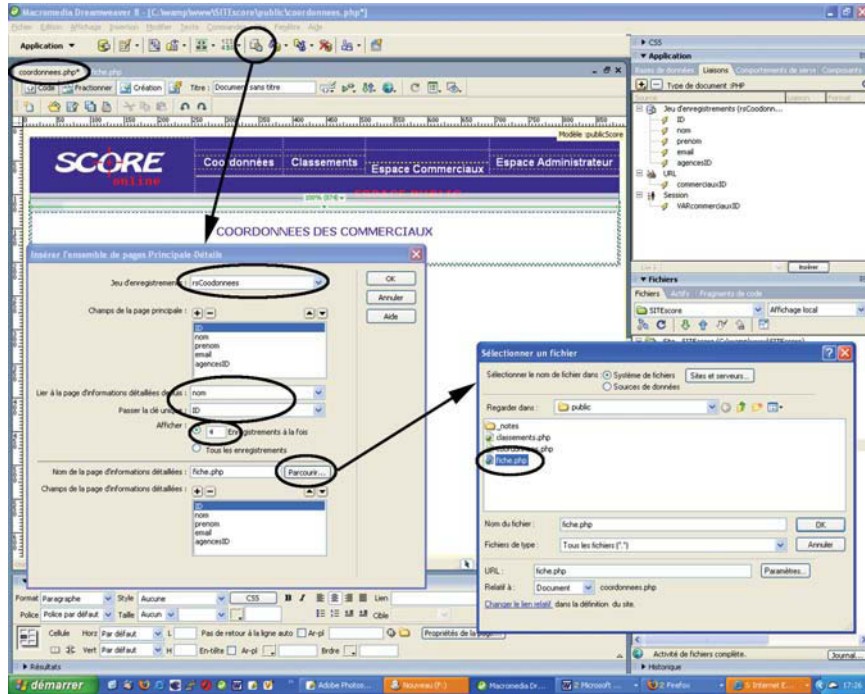
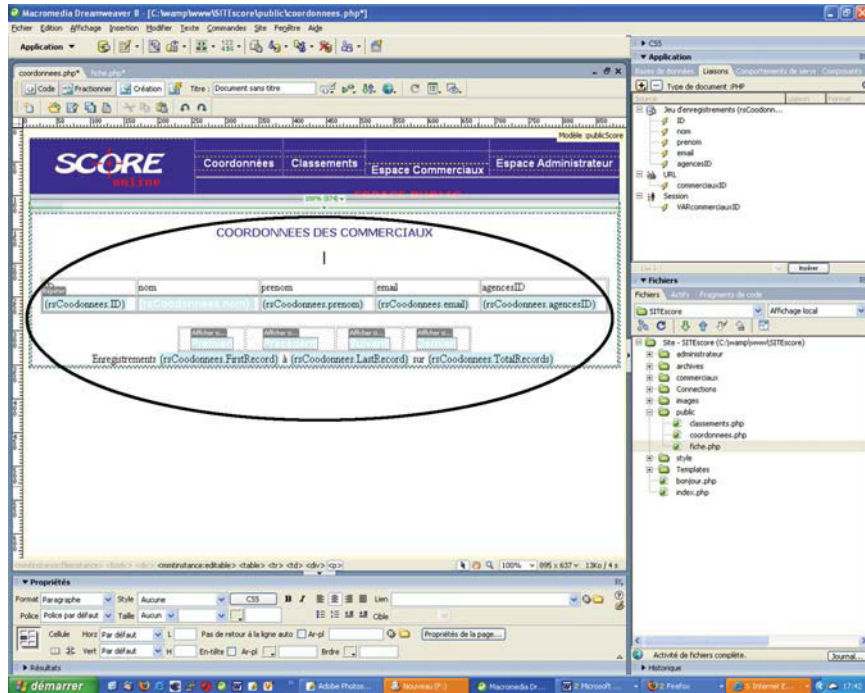


Figure 3-58
 Dès la validation du panneau de configuration, le tableau de la liste est inséré automatiquement dans la page Principale.



page. Il vous suffira alors de le déplacer dans la zone modifiable en mode Code par un simple **couper-coller**. Votre ensemble de pages **Principale-Détails** est maintenant opérationnel. Il ne vous reste plus maintenant qu'à supprimer les colonnes inutiles (comme nous l'avions suggéré précédemment), à appliquer les mises en forme souhaitées à vos tableaux (voir figure 3-60), et à tester l'ensemble des pages depuis le Web local (voir figure 3-61).

Attention au style des liens hypertextes

Les liens des noms de sélection des commerciaux et de la barre de navigation créés automatiquement dans la page principale héritent du style de la page. Hors, celui-ci est configuré pour les liens du menu de la page sur fond bleu (texte blanc par défaut et rouge pour le *rollover*). Il faut donc appliquer un fond de couleur aux cellules contenant des liens ou leur attribuer un style différent, sinon ils ne seront visibles que si vous les survolez...

Figure 3-59

L'application insère aussi automatiquement un tableau regroupant les différentes informations de chaque enregistrement dans la page Détails.

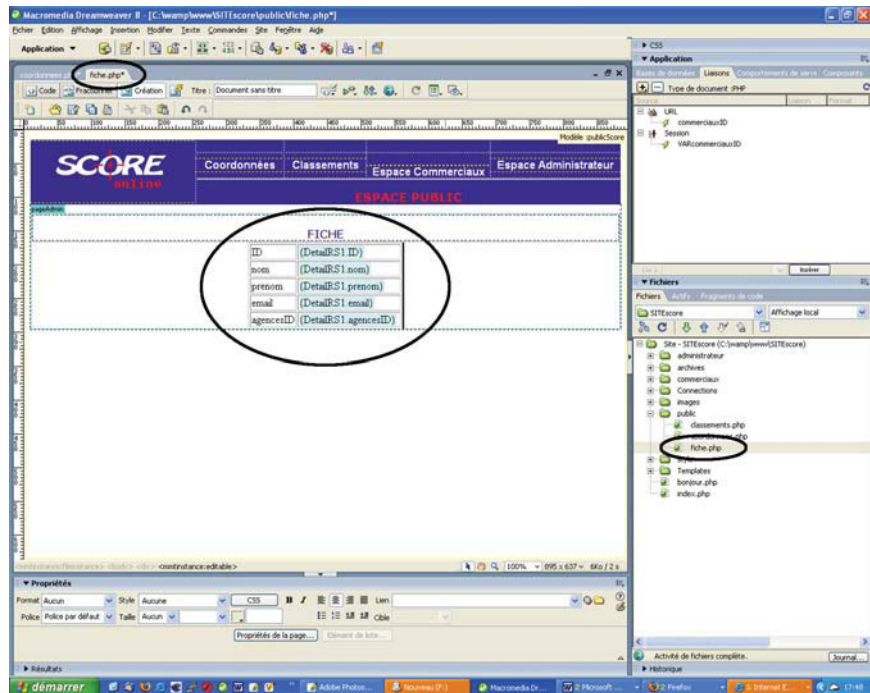


Figure 3-60

Une fois la structure des tableaux réalisée, vous pouvez les mettre en forme comme pour un simple élément statique.

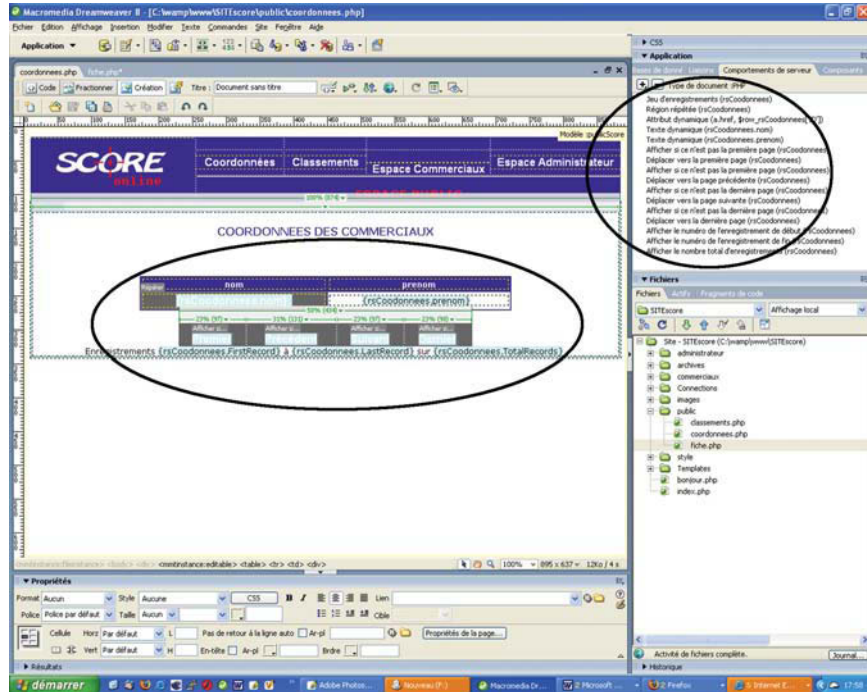


Figure 3-61

Test de l'ensemble de pages Principale-Détails dans le Web Local.

