

Avant-propos

À l'heure actuelle, Adobe Dreamweaver CS3 est sûrement le logiciel auteur de création de sites Web et d'applications Internet le plus performant du marché. Son interface visuelle particulièrement ergonomique et ses fonctionnalités avancées en font l'outil préféré de tous les créateurs professionnels de sites Web et des webmasters.

Objectif de l'ouvrage

Cet ouvrage parcourt les différentes fonctionnalités de Dreamweaver en s'attardant sur les nouveautés de la version CS3. Il est destiné à la fois aux professionnels qui désirent perfectionner leurs connaissances et aux débutants qui souhaitent créer leur premier site Web.

Contenu de l'ouvrage

Le présent ouvrage est découpé en quatre grandes parties.

- La première partie est consacrée aux principales fonctionnalités de Dreamweaver en concordance avec le langage XHTML. Notre souci principal est de vous permettre de réaliser des pages Web qui seront conformes aux spécifications du W3C et notamment aux DTD 1.0 Transitional et Strict. Il est nécessaire de comprendre les balises XHTML, la structure d'une page, le concept des blocs, etc., pour réaliser une page avec Dreamweaver. Les techniques de mise en forme à l'aide de tableaux et l'usage des jeux de cadres sont également présentés dans cette partie, même s'ils ne sont plus conseillés aujourd'hui dans la conception de pages Web. Les formulaires, et surtout les nouveaux types de validation Spry de ses éléments, seront aussi détaillés dans cette partie.
- La deuxième partie rappelle les connaissances de base en matière de règles de CSS et détaille leur usage avec l'interface visuelle de Dreamweaver. Toutes les propriétés CSS intégrées à Dreamweaver sont détaillées ici. Le chapitre 9 servira de référence car il présente toutes les propriétés des styles accessibles depuis la boîte de dialogue « Définition des règles de CSS » de Dreamweaver. La conception de pages XHTML/CSS relevant souvent d'une bonne connaissance des règles de styles et plus particulièrement des positionnements, nous avons consacré le chapitre 10 à ces notions. Les chapitres 11, 12 et 13 détaillent la mise en pratique des notions développées au cours des chapitres

précédents. Ils abordent notamment la conception d'une page, la mise en forme des tableaux et des formulaires, et la création de menus verticaux et horizontaux avec et sans image d'arrière-plan.

- La troisième partie concerne les fonctionnalités avancées de Dreamweaver CS3, particulièrement les nombreux comportements JavaScript et effets Spry qui permettent de créer des pages interactives sans avoir à saisir la moindre ligne de code JavaScript. L'intégration des différents types de médias (animation Flash, vidéo, son...) est aussi détaillée dans cette partie.
- La quatrième partie aborde la gestion des données dynamiques côté serveur avec les comportements serveur PHP/MySQL. Ces derniers permettent de gérer des informations stockées dans une base de données, également côté client, à l'aide des outils XML Spry avec lesquels on peut traiter en local des données issues d'un fichier XML. Malgré la puissance des fonctionnalités générées, les différentes réalisations proposées ne nécessitent aucune connaissance en programmation car elles seront entièrement réalisées en mode visuel.

Fichiers source

Tous les fichiers des exercices de cet ouvrage sont disponibles en téléchargement sur le site Internet de l'éditeur à l'adresse suivante : <http://www.editions-eyrolles.com>

Sur l'écran d'accueil du site, saisissez le nom de l'un des deux auteurs de cet ouvrage dans le champ de recherche situé en haut à gauche. Dans la liste des résultats proposés, cliquez ensuite sur le lien correspondant à ce livre pour visualiser sa fiche. Une fois cette dernière affichée à l'écran, cliquez sur le lien de téléchargement (dans la colonne de droite) pour accéder aux fichiers source mentionnés dans cet ouvrage.